



**Правила проведения
и оценки видов упражнений уровня сложности У-4**

Спортивные дисциплины:



«Рубка шашкой в статичной стойке»



«Рубка в движении»



«Рубка в пространстве»

Редакция 2021-1

(Действительны на соревнованиях по рубке шашкой с 01.02.2021)

§ 1. Общие положения.

1. Соревнования по рубке шашкой, проводимые Федерацией, образуют единую многоступенчатую систему, направленную на выявление спортсменов с наивысшими результатами, повышение состязательности и стимулирование к занятиям спортом.
2. Каждое соревнование состоит из одного или нескольких видов упражнений.
3. Рубка шашкой как вид спорта объединяет 5 взаимосвязанных спортивных дисциплин:
4. «Фланкировка шашкой» - охватывает разминочные и показательные упражнения без поражения мишеней.
5. Упражнения пешей рубки сгруппированы в три спортивных дисциплины:
 - ***Рубка шашкой в статичной стойке***
 - ***Рубка шашкой в движении***
 - ***Рубка шашкой в пространстве***
6. В пятую спортивную дисциплину «***Рубка шашкой с коня***» входят все упражнения по рубке шашкой, выполняемые верхом на коне.
7. На 2021 год в соревнованиях Федерации используется более 70 различных упражнений пешей рубки шашкой.
8. Виды упражнений различаются по уровню сложности. Допуск спортсменов к видам упражнений осуществляется согласно подтверждённого на момент начала соревнований уровня спортивной квалификации в пешей рубке шашкой, фланкировка или в рубке шашкой с коня.
9. Уровень спортивной квалификации в рубке шашкой определяется по результатам сдачи спортсменом квалификационных испытаний, победы в квалификационных соревнованиях определённой сложности, а также победы в ряде приравненных к квалификационным соревнованиям.
10. Уровень спортивной квалификации в рубке шашкой и фланкировке присваиваются последовательно один за другим.
11. Различаются 7 степеней спортивной квалификации в рубке шашкой и фланкировке среди учеников (от начальной категории «У-7» до высшей категории «У-1»), и 7 степеней мастерства (от Мастера рубки шашкой базовой категории «М-1» до Мастера рубки шашкой высшей категории «М-7»).
12. Для обозначения спортивной квалификации среди учеников используются темляки различных цветов.
13. Ученическая категория «У-4» обозначается зеленым цветом темляка.
14. Зелёный темляк и диплом о присвоении ученической категории «У-4» спортсмены получают по итогам успешного прохождения квалификационных испытаний, либо победы на квалификационных соревнованиях категории сложности «У-4» или победы на соревнованиях категории сложности «У-5», приравненных к квалификационным.

15. Допуском на соревнования уровня сложности «У-4» является наличие у спортсмена темляка зеленого цвета, образца, предусмотренного действующими правилами Федерации.
16. К соревнованиям и квалификационным экзаменам категории сложности «У-4» допускаются спортсмены Федерации в спортивном костюме согласно действующим правилам Федерации.
17. Спортивные соревнования категории сложности «У-4» проводятся:
- **в линейном формате** (каждый спортсмен совершает один подход в каждом упражнении и выполняет каждое упражнение один раз до промаха или до достижения невозможности нанесения очередного удара. Победитель определяется общей суммой баллов во всех упражнениях). На линейных соревнованиях уровня сложности «У-4» используются **Двухайван** и после его прохождения перечисленные ниже виды упражнений спортивной дисциплины «Рубка шашкой в статичной стойке» и только в случае успешного поражения хотя бы одной мишени соответствующего типа во время прохождения дорожки:
 - **Межихляк (в случае поражения мишени на стойке на дорожке),**
 - **Рубка каната между меток либо Рубка вывешенной лозы между меток (в случае поражения каната на дорожке),**
 - **Рубка на мощность (в случае поражения пучка на дорожке),**
 - **Штрыкорез (в случае успешного укола на дорожке),**
 - **Пластающий удар лозы между меток (в случае поражения лозы на дорожке),**
 - **Пластающий удар лозы под шапкой (в случае поражения лозы под шапкой на дорожке),**
а также упражнение спортивной дисциплины «Рубка шашкой в пространстве»:
 - **Круг Казарлы: рубка мишени на стойке (в случае поражения вывешенной мишени на дорожке),**
15. **в формате турнира** (предполагается многократное выполнение каждого упражнения. Спортсмены разбиваются по два и проводят парные поединки. Победители поединков в следующем раунде встречаются между собой. И так, пока в финальном поединке не будет выявлен один победитель). На турнирах уровня сложности «У-4» используются следующие виды упражнений спортивной дисциплины «Рубка шашкой в статичной стойке»:
- **Адвуплёка**
 - **Драбына обратная**

- **Ивиринь**
- **Пластающий удар лозы под шапкой**
- **Межихляк**
- **Штрыкоруб**
- **Рубка нескольких мишеней на стойке вперед**
- **Рубка каната между меток**
- **Рубка на мощность**
- **Треугольник Казарлы: Рубка каната**
- **Треугольник Казарлы: Рубка лозы на стойке**
- **Треугольник Казарлы: Рубка вывешенной лозы**
- **Треугольник Казарлы: Рубка лозы под шапкой**
- **Треугольник Казарлы: Рубка мишеней на стойке**

а также упражнения спортивной дисциплины «Рубка шашкой в пространстве»:

- **Круг Казарлы: Рубка мишени на стойке**
- **Круг Казарлы: Рубка лозы между метками**
- **Круг Казарлы: Рубка лозы под шапкой**

И упражнение спортивной дисциплины «Рубка шашкой в движении»:

- **Двухайван**
- **Шворка трех лоз под шапкой**
- **Шворка трех мишеней на стойках**

16. На соревнованиях уровня сложности «У-4» может вводиться **факультативные** (необязательные для всех спортсменов) **упражнения (стр.33)** спортивной дисциплины «Рубка шашкой в движении»:

- **Рубка двумя клинками в движении**
- **Рубка на мощность в движении**
- **Рубка нескольких мишеней в движении**
- **Рубка летящей мишени**

а также факультативное упражнение спортивной дисциплины «Рубка шашкой в статичной стойке»:

- **Рубка мишени двумя клинками**
- **Рубка шелка**
- **Рубка нескольких канатов**

17. Основная задача спортсмена на соревнованиях уровня сложности «У-4» - продемонстрировать навык различных видов ударов и укол в движении.

18. **Соревнования уровня сложности «У-4» могут быть приравнены к квалификационным** соревнованиям на ученическую категорию «У-3» в том случае, если в таких соревнованиях:

- примет участие 20 и более спортсменов в одной соревновательной группе в линейном формате и будут задействованы все виды упражнений, предусмотренных Правилами для категории сложности «У-4» для таких соревнований;
- примет участие 16 и более спортсменов в одной соревновательной группе в турнире и будут задействованы не менее шести видов упражнений, предусмотренных правилами для категории сложности «У-4». Среди которых обязательные виды (Штрыкоруб, Рубка двух мишеней на стойках, Круг Казарлы: рубка лозы под шапкой, Рубка нескольких мишеней на стойке вперед, Треугольник Казарлы: рубка лозы между меток, Пластающий удар лозы под шапкой).

В таких случаях победителю, при условии поражения минимум одной мишени на каждой стойке, не зависимо от числа набранных баллов, решением коллеги судей присваивается ученическая категория «У-3», выдаётся темляк синего цвета и диплом о присвоении ученической категории «У-3» по факту победы на соревнованиях, приравненных к квалификационным.

19. Спортсмены ученической категории «У-4», по мере роста уровня подготовки в рубке шашкой, могут принимать участие в квалификационных соревнованиях на ученическую категорию «У-3». На квалификационных соревнованиях спортсмены должны подтвердить свой более высокий уровень владения шашкой, поэтому такие соревнования проводятся по правилам и видам упражнений, предусмотренным для категории «У-3» в линейном формате (смотри действующую редакцию Правил проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-3).

20. **Квалификационные соревнования** проводятся только в линейном формате.

21. Информация о намерении организаторов провести квалификационные соревнования на ученическую категорию «У-3» должна быть размещена на официальном сайте ФРШ «Казарла» www.рубка-шашкой.рф не позднее 60 дней до даты проведения. Квалификационные соревнования всегда должны быть открытыми для участия всех членов Федерации (ограничение участия членами одного или нескольких отделений не допускается).

22. Для судейства квалификационных соревнований на ученическую категорию «У-4» создается коллегия в составе трех спортивных судей Федерации, из которых не менее одного судьи федеральной категории, а также не менее одного судьи из другого регионального отделения Федерации. При этом один из судей должен иметь действующий сертификат на право судейства соревнований в спортивной дисциплине «Рубка в движении».

23. **Квалификационными соревнованиями** на ученическую категорию «У-3» признаются такие соревнования, в которых:

- примет участие 12 и более спортсменов, принимавших ранее участие не менее одного раза в соревнованиях категории сложности «У-4»,
- будут задействованы все предусмотренные Правилами для категории сложности «У-3» виды упражнений в спортивных дисциплинах «Рубка в движении», «Рубка в пространстве» и «Рубка в статичной стойке», которые возможно проводить в линейном формате.

В таком случае победителю по баллам, при обязательном условии поражения не менее, чем 50% мишеней в упражнении «Двухайван» и однократного поражения мишеней в видах упражнений в категории «Треугольник Казарлы» и «Круг Казарлы», и не менее однократного поражения мишеней в 3 и более упражнениях спортивной дисциплины «Рубке в статичной стойке», решением коллеги судей присваивается ученическая категория «У-3», выдаётся темляк синего цвета и диплом о присвоении ученической категории «У-3» по факту победы на квалификационных соревнованиях.

24. При победе в 5-ти соревнованиях подряд, спортсмену присваивается следующая ученическая категория.

§ 2. Общие требования к порядку выполнения упражнений в спортивной дисциплине «Рубка шашкой в статичной стойке»

Аналогичны правилам, изложенным в Правилах проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-5.

§3. Упражнение «Межихляк»

1. Межихляк (между чем-то - на диалектах казаков Среднего Дона).
2. Стопы спортсмена находятся на одной линии с мишенями (она стойка справа от спортсмена (не менее чем в 100 см), вторая стойка слева спортсмена (расстояние между стойками не менее 200 см и может быть больше в зависимости от роста спортсмена).
3. Мишень устанавливается на стойке высотой 120 см. Оценка качества поражение мишеней осуществляется аналогично правил упражнения «Рубка мишени на стойке вперед» и «Рубка мишени на стойке назад».
4. Поражение мишеней производится ударами в любом направлении.
5. Упражнение заканчивается невозможностью нанести удар по очередной мишени.
6. Баллы за рубку мишеней зачисляются при условии успешного нанесения не менее 2 ударов.
7. Итоговая оценка за все удары:
8. Один удар - 0 баллов,
9. Два удара - 0 баллов,

10. Три удара - 20 баллов,
11. Четыре удара - 25 баллов,
12. Пять ударов - 30 баллов,
13. Шесть ударов - 35 баллов,
14. Семь ударов - 40 баллов,
15. Восемь ударов - 45 баллов,
16. Девять ударов - 50 баллов и так далее.
17. Максимальное время на выполнение упражнения - 30 секунд.
18. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение мишеней по очереди одну за другой:
 - первым ударом на правой стойке,
 - вторым ударом на левой стойке,
 - третьим ударом на правой стойке,
 - четвёртым ударом на левой стойке,
 - и так далее.

§4. Упражнение «Рубка каната между метками»

1. Правила выполнения аналогичны правилам для упражнения «Рубка каната между метками», изложенным в Правилах проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-5.
2. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке гибкой мишени в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке гибкой мишени за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§5. Упражнение «Рубка вывешенной лозы между метками»

1. Правила выполнения аналогичны правилам для упражнения «Рубка вывешенной лозы между метками», изложенным в Правилах проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-5.
2. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке лозы в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке лозы за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§6. Упражнение «Рубка на мощность»

1. Правила выполнения аналогичны правилам для упражнения «Рубка на мощность», изложенным в Правилах проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-5.
2. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке на мощность в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке на мощность за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§7. Упражнение «Штрыкорез»

1. Правила выполнения аналогичны правилам для комплексного упражнения «Штрыкорез», изложенным в Правилах проведения и оценки видов упражнений уровня сложности У-5.
2. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в комплексном упражнении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в комплексном упражнении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.
3. Время выполнения 5 секунд.

§8. Упражнение «Пластающий удар лозы под шапкой»

1. Задача спортсмена – дважды срубить одним безостановочным движением лозу так, чтобы шапка просила на оставшейся стоять вертикально нижней части лозы.
4. Для выполнения упражнения участнику дается 5 секунд.
5. Лоза высотой 140 см (+/- 3 см) фиксируется вертикально на стойке. На лозу надевается войлочная конусообразная шапка.
6. Скрытая внутри стойки опоры часть лозы не может быть более 35 см в длину. Участник становится перед мишенью. Стойка участника и угол разворота корпуса по отношению к мишени - произвольные.
7. Рубка производится любым (пластающим) ударом (справа и слева) под любым наклоном и в любом направлении (верху вниз и снизу вверх).
8. В ходе пластающего удара возможны следующие шесть вариантов последовательного поражения мишени:

«Налыгач»: «Шуйный налыгач» первое - снизу вверх слева направо, второе - сверху вниз слева направо;

- «Десный налыгач» - снизу вверх справа налево, второе снизу вверх слева направо;

«Шуйный»: «Горний шуйный» первое - сверху вниз слева направо, второе - верху вниз справа налево;

• «Акаемный шуйный» первое - снизу вверх слева направо, второе - снизу вверх справа налево;

«Десный»: «Горний десный» первое - сверху вниз справа налево, второе - сверху вниз слева направо.

• «Акаемный десный» первое - снизу вверх справа налево, второе - сверху вниз справа налево.

9. Разрешено стоять под любым углом к мишени.

10. В следующий раунд переходит участник, успешно поразивший лозу быстрее соперника большим числом ударов.

11. Оценка выполнения индивидуального упражнения «Пластающий удар лозы под шапкой»:

12. Лоза срублена начисто (две части лозы полного диаметра упали на землю, а шапка повисла на нижней вертикальной части лозы и продолжала висеть до момента финального салюта) – 20 баллов за оба поражения лозы в результате пластающего удара.

13. За оба поражения лозы в результате второго пластающего удара (без замены лозы) - 80 баллов.

14. За оба поражения лозы в результате третьего пластающего удара (без замены лозы) - 200 баллов.

15. Однократное поражение лозы в ходе одного удара не учитывается.

16. Если оба соперника выполнили упражнение с одинаковым результатом в баллах, обоим начисляется равное число баллов, но бывшему по времени первым зачисляется техническая победа.

17. В случае промаха (удар без поражения мишени), а так же в случае удара, после которого верхняя часть лозы не отделилась от нижней, участник прекращает дальнейшее выполнение данного упражнения.

18. Фальстарт (рубка без команды судьи) приравнивается к промаху. Результат такого удара не засчитывается.

19. Отставка клинка в процессе нанесения удара (между началом движения клинка к мишени в первый раз и поражением мишени во второй раз в завершающей фазе удара) приравнивается к промаху.

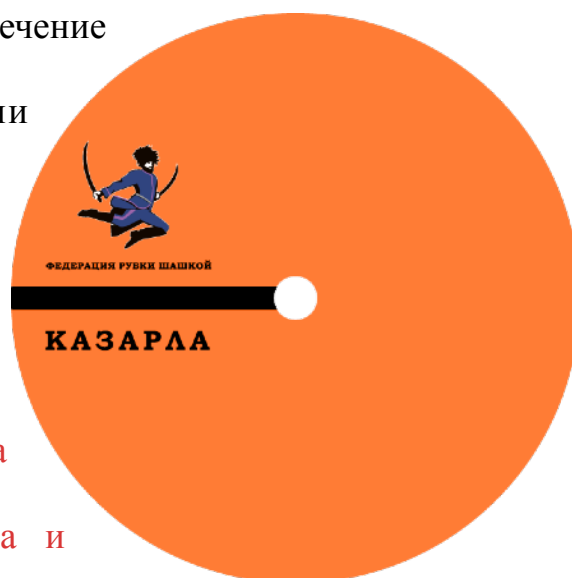
20. Примерка клинком перед ударом приравнивается к промаху.

21. Штраф за удар по шапке - 2 балла и обнуление в этом упражнения. После этого спортсмен прекращает дальнейшее выполнение упражнения.

22. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке пластающим ударом в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке пластающим ударом за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§9. Упражнение «Круг Казарлы: Рубка мишени на стойке»

1. Задача спортсмена - продемонстрировать уверенный навык горизонтального удара направо во время перемещения вокруг мишени, после которого нижняя часть мишени должна остаться на стойке. Только в этом случае можно нанести следующий удар.
2. На стойку высотой 120 см ставится мишень - пластиковая бутылка с не газированной водой объемом 1,5 литра (либо иная мишень аналогичного размера - арбуз, тыква или подобная мишень).
3. Вокруг мишени в радиусе 1 метр отмечается зона, запрещенная для нахождения спортсмена.
4. Спортсмен становится перед мишенью до отмеченной линии старта. Стойка - лицом к мишени. **Положение мишени прямо перед головой спортсмена.**
5. Спортсмены категории У-4 вправе выполнять упражнение без ножен.
6. По команде судьи «Хадой» спортсмен должен нанести удар вперед и начать движение вокруг мишени по часовой стрелке (левши двигаются против часовой стрелки), нанося последующие удары до момента пересечения финишной линии.
7. Завершением упражнения считается пересечение финишной линии.
8. После прохождения финишной линии наносить удары запрещено.
9. Спортсмен не вправе заступать на ограничительную линию вокруг мишени – заступ приравнивается к фальстарту.
10. Рубка производится горизонтальным ударом слева направо (левши рубят справа налево).
11. Удар справа налево (для левшей слева направо) засчитывается как промах.
12. Попадание в стойку- штраф -2 балла и аннулирование ранее набранных баллов.
13. Угол нанесения удара не учитывается.
14. Оценивается число частей, на которые была разрублена мишень .
15. Кромка каждой части мишени должна представлять собой неразомкнутый круг. В зону поражения мишени не входит пробка и горловина мишени-бутылки.
16. Соревнование может проходить неограниченное число раундов.
17. Для выполнения упражнения спортсмен выполняет только один подход к стойке с мишенью.
18. В следующий раунд переходит спортсмен, поразивший мишень не менее 4 раз. Мишень в рамках одного раунда дается только одна.
19. Число баллов за удары внутри последующих раундов не отличаются от оценки за удары первого раунда.
20. Общее время на выполнение упражнения - 5 секунд.



21. Оценка выполнения индивидуального упражнения «Круг Казарлы: Рубка мишени на стойке»:

22. Первый результативный удар – 5 баллов,
23. Второй результативный удар - 6 баллов,
24. Третий результативный удар – 7 баллов,
25. Число баллов за последующие удары увеличивается на 1 балл от удара к удару.
26. Запрещено касаться мишени после подачи команды «Хадой!» и до завершающего салюта. Любое касание мишени шашкой признаётся ударом.
27. В случае касания мишени частью тела, элементом одежды или другим предметом спортсмен прекращает выполнение упражнения и переходит к выполнению следующего упражнения соревнований.
28. При успешном выполнении 4 и более ударов на одной мишени, спортсмен переходит в следующий раунд. В каждом раунде число баллов за успешные удары не меняется: за первый - 5 баллов, за второй - 6 баллов и так далее.
29. Если после выполнения удара нижняя часть мишени легла на бок, но не упала со стойки - такой удар засчитывается за результативный, однако выполнение дальнейших ударов невозможно и спортсмен должен завершить выполнение упражнения без нанесения новых ударов.
30. В случае промаха (удар без поражения мишени), а так же в случае удара, после которого мишень упала со стойки, спортсмен должен завершить выполнение упражнения без нанесения новых ударов.
31. Фальстарт (рубка без команды судьи) приравнивается к промаху. Результат такого удара не засчитывается. Спортсмен вправе продолжить соревнование на следующем упражнении.
32. Примерка клинком перед ударом приравнивается к промаху.
33. Рубка запрещенной зоны поражения (горлышка и пробки бутылки) приравнивается к промаху. Если вход клинка в мишень приходится под горлышко, а выход приходится на запрещённую зону, то удар считается результативным.
34. Рубка справа налево (для левшей слева направо) приравнивается к промаху.
35. Штраф за удар по опорной стойке - 2 балла и аннулирование ранее набранных баллов. После этого спортсмен прекращает дальнейшее выполнение упражнения.
36. При падении спортсмена, потере клинка или заступе за ограничительную линию в ходе выполнения упражнения до пересечения финишной линии - результат упражнения не засчитывается.
37. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений «Круг Казарлы» в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.rubka-shashkoy.rf и будет учитываться при определении участников финального турнира в группе упражнений «Круг Казарлы» за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 10. Порядок проведения соревнований в спортивной дисциплине «Рубка в статичной стойке» в формате турнира:

1. Формат турнира предполагает многократное выполнение каждого упражнения. Спортсмены разбиваются по два и проводят парные поединки.
2. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу, а расстояние между мишенями было не менее двух метров.
3. Для всех видов соревнований одного турнира делается единый список участников. Распределение участников по списку делается согласно Положения о соревнованиях и может производиться в алфавитном порядке, по росту, по возрасту, по выбору судьи, по жребию, в порядке регистрации и так далее.
4. Если в турнире более одного вида соревнований, то для каждого последующего вида соревнований список пар начального уровня изменяется в порядке ротации: вторые (четные) номера смещаются по списку в третью по счету пару ниже.
5. Положением о соревнованиях определяется минимальное/максимальное число участников турнира, требования к уровню квалификации участников, возрасту и иным условиям допуска к участию в турнире.
6. Команда на рубку «Бузу́й!» (на дорожке - «Хадой») дается ведущим турнира одновременно обоим спортсменам (может подаваться в виде звукового сигнала).
7. Завершение выполнения упражнения обозначается салютом.
8. При одинаковом результате у обоих соперников обоим спортсменам присуждается одинаковое число баллов, однако первому по времени спортсмену присуждается техническая победа и переход в следующий раунд.
9. При нарушении одним из соперников правил рубки во время выполнения удара победа в поединке автоматически присваивается второму участнику.
10. На выполнение первого удара спортсменам дается 5 секунд. Если только один из спортсменов успел нанести удар в отведенное время, а второй не успел, то первому спортсмену присуждается техническая победа и переход в следующий раунд. Если первый спортсмен не смог успешно поразить мишень, то он переходит в следующий раунд с нулевым результатом.
11. Если оба спортсмена успели нанести удар в отведенное время, но удары обоих не стали результативными, либо оба спортсмена не успели нанести удар в отведенное время, то обоим спортсменам проставляется нулевой результат, и в следующий раунд никто не переходит. В таком случае в следующем раунде за оставшимся без пары участником признается техническая победа без проведения рубки (с нулевым результатом). Если подобный случай происходит в полуфинале, то победитель второго полуфинального поединка признается победителем турнира без проведения финального поединка за отсутствием соперника.
12. Олимпийская (классическая) схема проведения турнира:
 - Турнир проводится только среди 32, 16 или 8 участников.

- Соревнование для 32 участников проходит в пять раундов.
 - Соревнование для 16 участников проходит в четыре раунда.
 - Соревнование для 8 участников проходит в три раунда.
 - Турнир состоит из парных поединков. В следующий раунд проходят победители в поединках. В каждом последующем туре встречаются победители соседних пар предыдущего раунда.
 - В следующий раунд переходит участник, поразивший мишень большее число раз, чем его соперник.
 - Победителем турнира признается победитель финального поединка.
 - Проигравшему в финальном поединке достается второе место.
 - Третье место получает победитель поединка между проигравшими полуфинальные поединки спортсменами.
 - В классических турнирах выявляются обладатели всех трех мест (медалей: золото, серебро и бронза).
 - Если все четыре участника полуфинальных поединков снимаются с нулевым результатом, техническая победа в турнире присуждается тому из не прошедших в полуфинал четвертьфиналистов, кто набрал в четвертьфинальном поединке больше всего баллов. Если таковых двое, то между ними проводится дополнительный раунд по правилам полуфинала для выявления победителя турнира. Если три не прошедших в полуфинал четвертьфиналистов имеют одинаковое число баллов, то техническая победа признается за тем, кто набрал больше всего баллов по итогам турнира. Если четыре не прошедших в полуфинал четвертьфиналистов имеют одинаковое число баллов, то между ними проводится серия из двух поединков по правилам полуфинала и одного итогового поединка по правилам финала. Баллы за такие дополнительные поединки не начисляются и не учитываются.
13. Турнир в формате кайдала (*кайдал - толпа на диалектах казаков Среднего Дона*) - не классического турнира - в том случае, если число спортсменов составляет от 5 до 7 включительно:
- Каждый спортсмен проводит по очереди с двумя соперниками одному поединку. Участие во втором поединке не зависит от победы в первом.
 - Два участника, набравшие больше всего баллов в первых двух поединках, проводят финальный поединок за звание победителя турнира.
 - Если по числу баллов на участие в финальном поединке претендует три и больше спортсмена, то приоритет отдается спортсмену, имеющему большее число побед в двух поединках первого тура.
 - В турнире формата «Кайдал» выявляется только один победитель (белая медаль). Обладатели второго и третьего места в свалке не награждаются.
14. Потеря оружия в ходе раунда любого турнира приводит к дисквалификации спортсмена на период текущих соревнований.
15. Удар по опорной стойке в ходе раунда приводит к дисквалификации спортсмена в текущем упражнении и начислении штрафа – 2 балла.
16. **При рубке** (поражении и попытке поражения мишени) **без команды ведущего (судьи) спортсмен дисквалифицируется** на период текущего турнира.

Набранные им ранее баллы в данном упражнении не учитываются. Техническая победа признается за соперником в поединке. Если в рамках чемпионата или иного спортивного мероприятия спортсмен заявлен в нескольких видах соревнований (турниров), то он вправе принимать участие в остальных соревнованиях (турнирах).

17. При повторной рубке без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на три месяца с даты проведения соревнований.
18. После завершения удара спортсмен переводит клинок в положение «На плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи. **За самовольное покидание своей позиции перед мишенью спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается).** Техническая победа признается за соперником в поединке.
19. Победителем в каждом упражнении объявляется победитель финального поединка.
20. Победителем соревнований объявляется участник, набравший максимальное число очков во всех видах упражнений.
21. В турнирах категории сложности «У-4» спортсмены могут выполнять ряд упражнений (Рубка в движении на базовой дорожке и Круг Казарлы) без ножен.
22. Оценка в баллах за каждый удар определяется по общим правилам для каждого упражнения в дисциплине «Рубка в статичной стойке» и «Рубка в движении» для категории сложности «У-4».

§11. Общие положения упражнений серии «Адву-Атре»

1. Серия упражнений «Адву-Атре» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке».
2. Упражнение «Адву-Атре» (*двойная-тройная - на диалектах донских казаков*) направлено на демонстрацию навыка спортсмена поражать одним ударом две или три мишени на разных стойках.
3. Для упражнения используется две или три стойки и мишени, аналогичные упражнению «Рубка мишени на стойке вперед».
4. Упражнения проводятся в турнирном формате.
5. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы расстояние между стойками соперников, представляющими собой одну линию, было не менее двух метров.
6. Две мишени ставятся на одной линии на расстоянии 100 см одна от другой.
7. Спортсмен стоит лицом к центру оси, на которой стоят мишени. Расстояние от спортсмена центра оси - не менее 100 см.
8. В категориях сложности от У-4 и У-3 первый удар наносится из положения «Шашка на изготовку».

9. Нарушение порядка нанесения первого удара приводит к не зачету всего упражнения.
10. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение всех мишеней одним ударом. Если нижняя часть всех мишеней осталась стоять после удара, то можно наносить следующий удар. Количество ударов не ограничено.
11. В зачёт идёт такое поражение всех мишеней ударом, после которого нижняя часть мишеней осталась на стойке до следующего удара, либо до финального салюта.
12. После успешного поражения мишеней спортсмен вправе таким же образом рубить мишени.
13. Не засчитывается удар, после которого:
 - Нижняя часть мишени упала со стойки;
 - Отсечённая часть не представляет собой не разомкнутый круг;
 - Клинок не попал в мишень, либо попал в запрещённую для поражения часть мишени.
14. На выполнение упражнения спортсменам даётся 30 секунд (от команды на рубку до финального салюта).
15. Если какой-либо удар не засчитан, то не засчитываются и все последующие за ним удары.
16. Оценка за каждый результативный удар равна оценке за аналогичный по счету удар в упражнении «Рубка мишени на стойке вперед», умноженная на 2 (при двух мишенях) или умноженная на 3 (при трех мишенях).
17. Если оба соперника не успели завершить выполнение упражнения, то обоим баллы за раунд не начисляются, а техническая победа присуждается спортсмену, поразившему большее число мишеней.
18. Победителем в данном упражнении объявляется победитель финального поединка.
19. Скорость выполнения упражнения «Адву-Атре» спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке» в баллах не учитывается.
20. Дополнительных баллов за не упавшую со стойки верхнюю часть мишени не начисляется.
21. Начало удара должно прийти до пробки (если мишенью служит пластиковая бутылка) или до максимальной верхней точки мишени (может быть обозначена спичкой).
22. Упражнение заканчивается салютом.
23. **Штраф за попадание по стойке - 2 балла и аннулирование результатов упражнения.**
24. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений по рубке мишени.
25. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в рубки мишени в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в рубке мишени за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§12. Турнир для упражнения «Адвуплёка»

1. Устанавливаются две мишени.
2. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу.
3. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение обеих мишеней одним ударом.
4. Направление каждого последующего удара не меняется.
5. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного поражения обеих мишени одним ударом

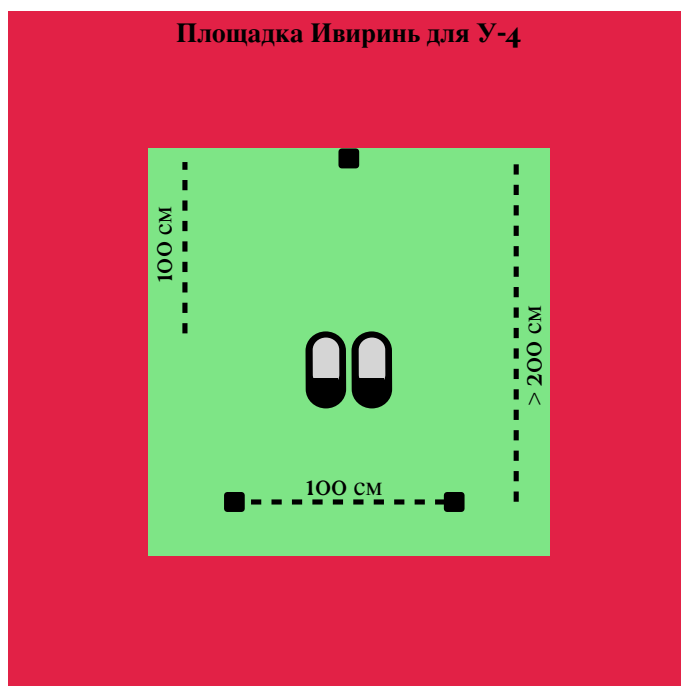
§13. Турнир для упражнения «Обратная Драбына»

1. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу.
2. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение мишеней по очереди одну за другой, сперва ближнюю, затем среднюю, затем дальнюю.
3. После успешного поражения дальней мишени третьим по счету ударом спортсмен должен вторично рубить мишени в обратной последовательности (снова дальнюю (четвертым ударом), затем среднюю (пятым ударом), затем ближнюю (шестым ударом)).
4. После успешного поражения ближней мишени шестым по счету ударом спортсмен вправе снова рубить мишени в прямой последовательности (снова ближнюю (седьмым ударом), затем среднюю (восьмым ударом), затем дальнюю (девятым ударом)). И так далее.
5. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного нанесения не менее 4 ударов.

§14. Турнир для упражнения «Ивиринь»

1. Серия упражнений «Ивиринь» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке».
2. Упражнение «Ивиринь» (*треугольник - на диалектах казаков Среднего Дона*) направлено на демонстрацию навыка спортсмена поражать мишени, находящиеся на разных уровнях по разным направлениям относительно спортсмена.
3. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу, а расстояние между передними мишенями соперников было не менее двух метров.
4. Передняя центральная мишень (мишень на стойке) устанавливается перед спортсменом не менее чем в 100 см от края его ног. Две задних мишени устанавливаются на одной линии не менее чем в двух метрах от линии передней мишени. Центры задних мишеней (лоза между меток) располагаются в 100 см одна от другой.
5. Очередность поражения мишеней и направление ударов:
 - Первым ударом слева направо поражается передняя мишень на стойке,

- Вторым ударом поражается правая задняя лоза между верхних меток (аналогично удару №3 в рубке гибкой мишени),
 - Третьим ударом права налево поражается передняя мишень на стойке, если ее нижняя часть стоит на стойке,
 - Четвертым ударом поражается левая задняя лоза между верхних меток (аналогично удару №4 в рубке гибкой мишени),
 - Пятым ударом слева направо поражается передняя мишень, если ее нижняя часть стоит на стойке,
 - Если спортсмен спортсмен столкнется с невозможностью наносить удар по лозе, но передняя мишень все еще стоит на стойке, он вправе наносить удары по передней мишени, чередуя направление ударов, начиная с возвращения от не срубленной лозы между меток. Перехода ко второй лозе в этом случае не происходит. Удары наносятся по центральной мишени пока нижняя часть мишени остается на стойке.
6. Задними мишенями служит лоза высотой 140 см. с четырьмя метками, обозначающими зоны поражения шириной 15 см.
 7. Центральной мишенью служат мишени на стойках высотой 120 см.
 8. При ударе спортсмен не должен задеть другую мишень (такой удар и последующие не засчитываются).
 9. Также не засчитывается удар, нанесенным с нарушением очередности и направления.
 10. В остальном при оценке действуют общие правила оценки рубки мишени на стойке и лозы между меток.
 11. На выполнение упражнения спортсменам даётся 20 секунд (от команды на рубку до финального салюта).
 12. Каждый результативный удар оценивается в 5 баллов.
 13. Если оба соперника не успели завершить выполнение упражнения, то обоим баллы за раунд не начисляются, а техническая победа присуждается спортсмену, поразившему большее число мишеней.
 14. Победителем в данном упражнении объявляется победитель финального поединка.
 15. Скорость выполнения упражнения «Ивирина» спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке» в баллах не учитывается.
 16. Упражнение заканчивается салютом.
 17. **Штраф за попадание по стойке - 2 балла и аннулирование результатов упражнения.**
 18. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе

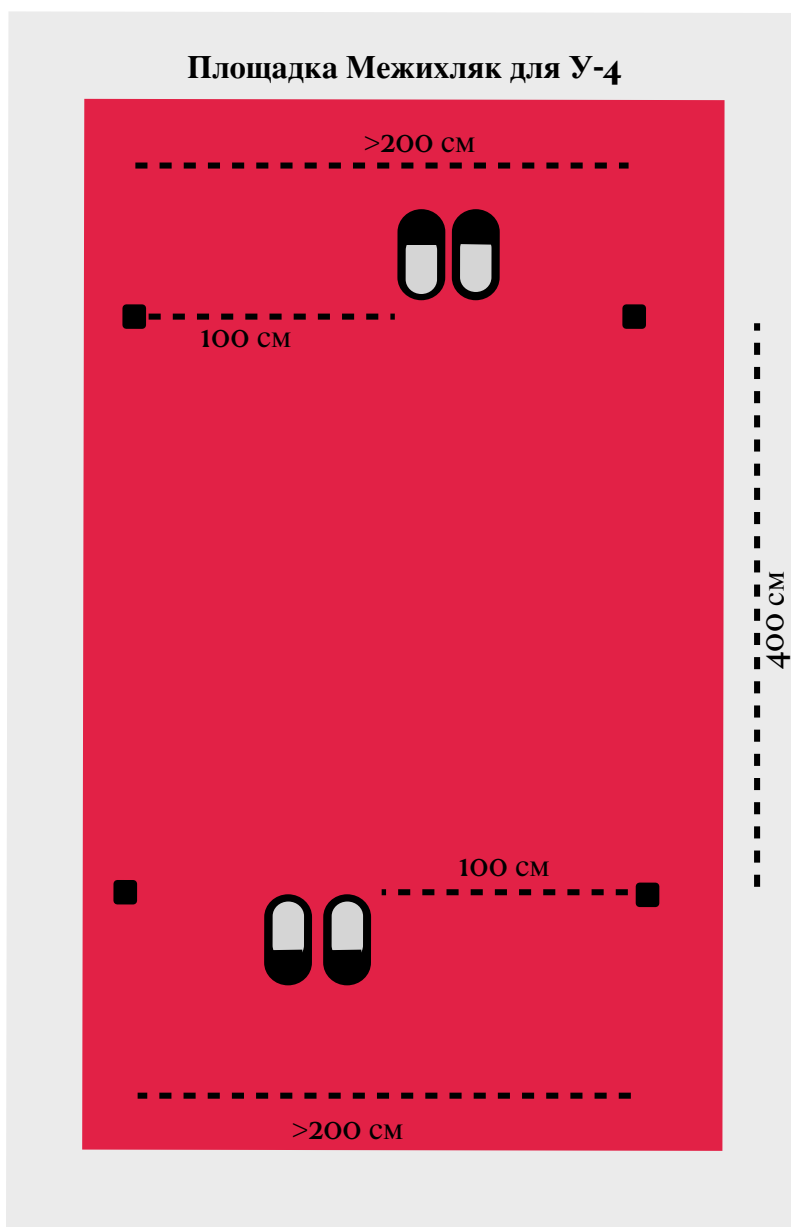


упражнений, объединяющей упражнения серий «Ивирина» и «Треугольник Казарлы».

19. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в комплексном упражнении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в комплексном упражнении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§15. Турнир для упражнения «Межихляк»

1. Мишени турнира обоих спортсменов располагаются на параллельных линиях таким образом, чтобы соперники рубли лицом друг к другу.
2. Расстояние между соперниками - не менее 4 метров.
3. Стопы спортсмена находятся на одной линии с мишенями (она стойка справа от спортсмена (не менее чем в 100 см), вторая стойка слева от спортсмена (расстояние между стойками не менее 200 см и может быть больше в зависимости от роста спортсмена).
4. Мишень устанавливается на стойке высотой 120 см. Оценка качества поражения мишеней осуществляется аналогично правил упражнения «Рубка мишени на стойке вперед».
5. Поражение мишеней производится ударами в любом направлении.
6. Упражнение заканчивается невозможностью нанести удар по очередной мишени.
7. Баллы за успешное рубку мишеней зачисляются при условии успешного нанесения не менее 2 ударов.
8. Итоговая оценка за все удары:



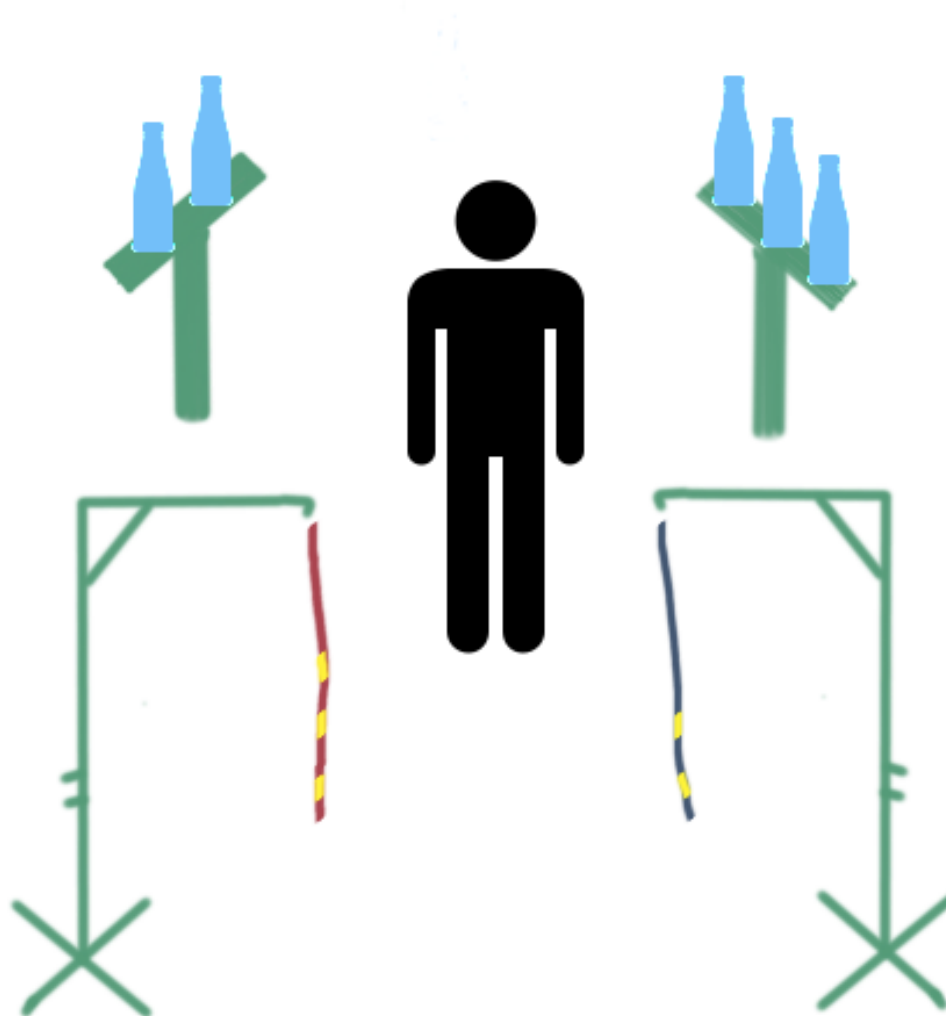
9. Один удар - 0 баллов,
10. Два удара - 0 баллов,
11. Три удара - 20 баллов,
12. Четыре удара - 25 баллов,
13. Пять ударов - 30 баллов,
14. Шесть ударов - 35 баллов,
15. Семь ударов - 40 баллов,
16. Восемь ударов - 45 баллов,
17. Девять ударов - 50 баллов и так далее.
18. Максимальное время на выполнение упражнения - 30 секунд.
19. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение мишеней по очереди одну за другой:
 - первым ударом на передней стойке,
 - вторым ударом на задней стойке,
 - третьим ударом на передней стойке,
 - четвёртым ударом на задней стойке,
 - и так далее.

§16. Турнир для упражнения «Пластающий удар лозы под шапкой».

1. Проводится и оценивается согласно общим правилам проведения индивидуального упражнения «Пластающий удар лозы под шапкой».
2. Если оба соперника выполнили упражнение с одинаковым результатом в баллах, обоим начисляется равное число баллов, но бывшему по времени первым зачисляется техническая победа.

§17. Турнир для упражнения «Штрыкоруб»

1. Упражнение «Штрыкоруб» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке» и является финальным шагом к подготовке спортсмена к участию в соревнованиях спортивной дисциплины «Рубка в пространстве».
 2. Штрыкоруб является комплексным упражнением, объединяющим различные виды ударов по трём типам мишеней и укол.
 3. Четыре мишени располагаются в форме трапеции, в центре которой находится спортсмен, лицом к основанию (длинной стороне) и спиной к параллельной ей короткой стороне.
 4. За спиной спортсмена находятся на расстоянии 80 см одна от другой две вывешенные мишени:
- No1 - канат с двумя зонами поражения подряд, шириной 15 см каждая. Зоны поражения обозначаются метками шириной 5 см каждая двумя чередующимися



цветами (две крайних метки светлого цвета, центральная метка - темного цвета. Или наоборот). Мишень No1 находится за левым плечом спортсмена.

- No4 - вывешенная лоза с одной зоной поражения шириной 10 см. Зона поражения обозначается метками шириной 5 см каждая двумя чередующимися цветами (одна метка светлого цвета, другая метка - темного цвета). Мишень No4 находится за правым плечом спортсмена.

5. Перед спортсменом находятся на расстоянии 100 см одна от другой две стойки с выставленными мишенями. Высота стоек 120 см. Угол разворота планок, на которых выставляются мишени - не регламентирован и по умолчанию выставляется фронтом к спортсмену. Ширина планок - 15 см. Длина планок - достаточная для установки мишеней таким образом, чтобы свободные части планки заканчивались не далее 15 см от ближайшей мишени.

- No2 - стойка с двумя вертикально стоящими мишенями. Стойка No2 находится перед левым плечом спортсмена.
 - No3 - стойка с тремя вертикально стоящими мишенями. Стойка No3 находится перед правым плечом спортсмена.
6. Расстояние между мишенями равно диаметру центральной мишени.

7. Спортсмен становится на центральной оси, на расстоянии не менее чем в 100 см от оси, на короткой расположены стойки No2 и No3.
8. Мишени No1 и No4 устанавливаются параллельно оси стоек No2 и No2 за спиной на расстоянии не менее чем в 80 см от спортсмена. Таким образом, по умолчанию ось мишеней No1-No4 находится параллельно оси стоек No2-No3 в 220 см. При подаче электронной заявки на участие в соревновании спортсмен вправе указать иное расстояние между осями. Расстояние должно округляться до полных 10 см. Если в электронной заявке спортсмен не указал данные по мишени, либо зарегистрировался позже даты окончания подачи электронных заявок, мишень на центральной оси выставляется на расстоянии в 220 см от верхней планки.
9. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубли лицом друг к другу, а расстояние между мишенями соперников было не менее двух метров.
10. Нанесение ударов во всех раундах осуществляется в следующей последовательности:
 - первый удар – стойка No2 левая мишень налево,
 - второй удар – Мишень No1 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса налево, нижняя зона поражения),
 - третий удар – стойка No2 правая мишень направо,
 - четвертый удар - Мишень No4 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса направо),
 - пятый удар – стойка No3 левая мишень налево,
 - шестой удар – Мишень No1 (Удар вывешенной мишени с разворотом корпуса налево, верхняя зона поражения),
 - седьмой удар – стойка No3 правая мишень направо,
 - восьмой – стойка No3 укол центральной мишени.
11. Всего спортсмен выполняет не более 7 ударов и один укол в установленной последовательности мишеней с учетом направления каждого удара.
12. В случае промаха при ударе по любой мишени, судья поднимает указатель или шапку, и второй удар по данной мишени не фиксирует. В зачёт спортсмену идут только успешные удары до первой ошибки, и успешные удары по мишеням после первой ошибки, до возврата спортсмена к Мишени, которая не была поражена правильным образом. Все последующие удары и укол не засчитываются.
13. На выполнение упражнения спортсменам даётся 20 секунд.
14. Спортсмен, закончивший выполнение упражнения, должен поднять пронзённую в уколе центральную мишень стойки No3 клинком шашки над поверхностью стойки до сигнала о завершении упражнения.
15. Спортсмен, клинок которого при звуке финального сигнала не успеет выполнить (или сделать попытку выполнить) укол, считается не завершившим упражнение. Баллы за выполнение данного упражнения ему не засчитываются. Его сопернику, если он сумел произвести укол или сделать такую попытку, присуждается техническая победа и переход в

следующий раунд при условии успешного поражения минимум одной мишени рубящим ударом.

16. Если оба соперника не успели завершить выполнение упражнения, то обоим баллы за раунд не начисляются, а техническая победа присуждается спортсмену, поразившему большее число мишеней.
17. Если мишень была поражена сквозным уколом, но слетела с клинка до сигнала о завершении упражнения, то баллы за укол не начисляются.
18. Положением о соревнованиях определяется минимальное/максимальное число участников турнира, требования к уровню квалификации участников, возрасту и иным условиям допуска к участию в турнире.
19. Перед началом рубки спортсмены по команде судьи занимают свои места.
20. Спортсмены, обладающие ученической степенью «У-4» (зелёный темляк) выходят на выполнение упражнения с ножнами, но с клинком в руке.
21. Ведущим (судьей) подаются сначала подготовительная команда «Збатоваться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шашкой из положения «Шашка на плечо», после чего опустить клинок вниз и расслабить руку, и исполнительная команда «Бузуй!», по которой спортсмен должен начать рубку. Вместо команды «Бузуй!» может подаваться звуковой сигнал.
22. Перед подачей исполнительной команды «Бузуй!» судья вправе спросить спортсмена о готовности к рубке. Спортсмен должен ответить «Готов!».
23. После подготовительной команды спортсмены салютуют сопернику и вправе расслабить руку, опустив клинок вниз.
24. Команда на рубку «Бузуй!» дается ведущим турнира одновременно обоим спортсменам (может подаваться в виде звукового сигнала).
25. В следующий раунд переходит участник, поразивший мишени правильным ударом большее число раз, чем его соперник.
26. При одинаковом результате у обоих соперников им присуждается одинаковое число баллов, но победа присуждается первому по времени спортсмену.
27. При нарушении одним из соперников правил рубки (включая неправильное направление удара или нарушение последовательности поражения мишеней) во время выполнения удара победа в поединке автоматически присваивается второму участнику.
28. **Дисквалификация** спортсмена **в текущем упражнении** (Набранные им ранее баллы в данном упражнении не учитываются. Техническая победа признается за соперником в поединке, если в рамках чемпионата или иного спортивного мероприятия спортсмен заявлен в нескольких видах соревнований (турниров), то он вправе принимать участие в остальных соревнованиях (турнирах)) наступает за:
 - Удар по опорной стойке в ходе раунда и штраф 2 балла;
 - Потерю равновесия - полный отрыв одной или обеих ног от поверхности или падение;
 - При рубке (поражении и попытке поражения мишени) без команды ведущего (судьи) спортсмен.

29. **Дисквалификация** спортсмена **на период текущих соревнований** наступает:
30. При повторной рубке без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на период текущих соревнований плюс три месяца с даты проведения соревнований.
31. После завершения упражнения спортсмен салютует клинком. После финального сигнала спортсмен переводит клинок в положение «На плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи. За самовольное покидание своей позиции перед мишенью спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается). Техническая победа признается за соперником в поединке.
32. Победителем в данном упражнении объявляется победитель финального поединка.
33. Скорость выполнения упражнения «Штрыкоруб» спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке» в баллах не учитывается.
34. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар и укол.
35. Результативным по вывешенной мишени считается удар, начало которого пришлось в зону поражения, и в результате которого нижняя часть мишени упала на землю.
36. Результативным по выставленной мишени считается удар под любым углом, после которого нижняя часть мишени осталась стоять вертикально.
37. Дополнительных баллов за не упавшую со стойки верхнюю часть мишени не начисляется.
38. Начало удара должно прийти до пробки (если мишенью служит пластиковая бутылка) или до максимальной верхней точки мишени (может быть обозначена спичкой).
39. Результативным считается укол, при котором линии входа и выхода клинка не соединяются, а лезвие находится в горизонтальной плоскости (параллельно земле), либо под любым углом, если острие лезвия направлено выше плоскости земли.
40. За каждый удар и укол начинается 5 баллов.
41. Максимально возможный результат спортсмена в одном раунде - 40 баллов.
42. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в комплексном упражнении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в комплексном упражнении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§18. Турнир для упражнения "Рубка нескольких мишеней на стойке вперёд"

1. Задача спортсмена - рубить несколько мишеней, выставленных в ряд параллельно плечам спортсменам так, чтобы после удара нижняя часть всех мишеней осталась на стойке.
2. Мишени используются аналогичные мишеням для упражнения «Рубка мишени на стойке перед» в категории сложности «У-6».
3. Мишени выставляются на стойку, высотой 120 см.
4. Ширина площадки для установки мишеней - 15 см. Длина зависит от числа мишеней.
5. Перед линией мишеней на расстоянии в 1 метр отмечается минимальная зона нахождения спортсмена.
6. Положение спортсмена - прямо перед мишенями не ближе одного метра от линии нахождения мишеней.
7. Отрыв одной или двух стоп от поверхности при выполнении упражнения не допускается.
8. Удар производится слева направо (левши рубят справа налево).
9. Выполнение упражнения заканчивается промахом, падением нижней части хотя бы одной из мишеней на землю, на или невозможностью спортсмена сделать очередной удар (нижняя часть одной из мишеней легла набок).
10. За попадание в опорную стойку начисляется штраф – 2 балла и аннулирование ранее набранных баллов.
11. Соревнование может проходить в разное число раундов.
12. В следующий раунд переходит спортсмен, поразивший мишени большее число раз, чем его соперник. Мишени в рамках одного раунда выставляются только один раз.
13. Число баллов за удары всех раундов не различается:
14. за каждую мишень, поражённую первым ударом начисляется 2 балла,
15. за каждую мишень, поражённую вторым ударом начисляется 3 балла,
16. за каждую мишень, поражённую третьим ударом начисляется 4 балла,
17. за каждую мишень, поражённую четвертым ударом начисляется 5 баллов,
18. за каждую мишень, поражённую пятым ударом начисляется 6 баллов,
19. за каждую мишень, поражённую шестым ударом начисляется 7 баллов,
20. за каждую мишень, поражённую седьмым ударом начисляется 8 баллов,
21. за каждую мишень, поражённую восьмым ударом начисляется 9 баллов,
22. за каждую мишень, поражённую девятым ударом начисляется 10 баллов.
23. за каждую мишень, поражённую десятым ударом начисляется 12 баллов,
24. за каждую мишень, поражённую одиннадцатым ударом начисляется 14 баллов,
25. и так далее.
26. При падении одной или нескольких мишеней результат такого удара не засчитывается.
27. Рубка производится на время. Общее время на выполнение упражнения - 30 секунд.
28. **Первый раунд** - на стойке выставляется две мишени.
29. **Второй раунд** – на стойке выставляется три мишени.

30. **Третий раунд** – на стойке выставляется четыре мишени.
31. **Четвертый раунд** – на стойке выставляется пять мишеней
32. **Пятый раунд** – на стойке выставляется шесть мишеней.
33. **Шестой раунд** – на стойке выставляется семь мишеней.
34. В каждом последующем раунде добавляется одна мишень.
35. Для участников финального поединка устанавливается время в 15 секунд для нанесения одного удара.
36. Если оба участника финального поединка выполнили результативные удары в течение 15 секунд после команды ведущего, то обоим зачитываются баллы за успешные удары, и они оба переходят в следующий раунд, им выставляется на одну мишень больше. И так далее до выявления победителя.
37. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в рубке многократной мишени в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке многократной мишени за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 19. Турнир для упражнения "Рубка каната между меток"

1. Проводится и оценивается по правилам для данного упражнения в дисциплине «Рубка в статичной стойке» для категории сложности «У-5».
2. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке гибкой мишени в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке гибкой мишени за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 20. Турнир для упражнения «Рубка на мощность»

1. Проводится и оценивается по общим правилам для данного упражнения в дисциплине «Рубка в статичной стойке» для категории сложности «У-5».
2. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке на мощность в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке на мощность за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 21. Порядок проведения соревнований в спортивной дисциплине «Рубка в статичной стойке: Треугольник Казарлы» в формате турнира:

1. Группа упражнений «Треугольник Казарлы» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке» и является следующим шагом к подготовке спортсмена к участию в соревнованиях спортивной дисциплины «Рубка в пространстве». Три мишени располагаются в форме равнобедренного треугольника, в центре которого находится спортсмен, лицом к основанию треугольника и спиной к острому углу.
2. Формат турнира предполагает многократное выполнение каждого упражнения. Спортсмены разбиваются по два и проводят парные поединки. Победители поединков в следующем раунде встречаются между собой. И так, пока в финальном поединке не будет выявлен один победитель
3. Турнир проводится только среди 32, 16 или 8 участников.
4. Соревнование для 32 участников проходит в пять раундов.
5. Соревнование для 16 участников проходит в четыре раунда.
6. Соревнование для 8 участников проходит в три раунда.
7. Турнир состоит из парных поединков. В следующий раунд проходят победители в поединках. В каждом последующем туре встречаются победители соседних пар предыдущего раунда.
8. Каждому из соперников даётся по три мишени, расположенные в углах треугольника (или буквы «Т»). Две мишени, расположенные на верхней планке буквы «Т» находятся на расстоянии 120 см одна от другой. Спортсмен становится на центральной оси буквы «Т», на расстоянии не менее чем в 100 см от верхней планки. Третья мишень устанавливается на центральной оси буквы «Т», за спиной на расстоянии не менее чем в 80 см от спортсмена. При подаче электронной заявки на участие в соревновании спортсмен вправе указать, на каком расстоянии от верхней планки буквы «Т» должна находиться третья мишень. Расстояние должно округляться до полных 10 см. Если в электронной заявке спортсмен не указал данные по мишени, либо зарегистрировался позже даты окончания подачи электронных заявок, мишень на центральной оси выставляется на расстоянии в 220 см от верхней планки.
9. Нумерация мишеней ведётся следующим образом: мишень №1 - ближайшая к левому плечу спортсмена, мишень №2 - ближайшая к правому плечу спортсмена, мишень №3 - за спиной спортсмена.
10. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу, а расстояние между мишенями соперников было не менее двух метров.
11. Рубка во всех видах упражнений, кроме Рубки мишени на стойке и Рубки мишени под шапкой, осуществляется в следующей последовательности: Мишени рубятся по повороте корпуса направо - наносятся удары слева направо по очереди по стендам 1, 2, 3. При повороте корпуса налево удары наносятся справа налево в обратном порядке по очереди по стендам 2, 1, 3. После все повторяется.

12. Всего спортсмен выполняет не более 9 ударов (три круга) в установленной последовательности мишеней с учетом направления каждого удара.
13. В случае промаха на любом ударе, судья поднимает указатель или шапку, и последующие удары по данной мишени не фиксирует. В зачёт спортсмену идут только успешные удары до первой ошибки, и успешные удары по мишеням после первой ошибки, до возврата спортсмена к мишени, которая не была поражена правильным образом. Все последующие удары не засчитываются.
14. Время выполнения спортсменом упражнения учитывается при условии поражения не менее трёх мишеней подряд.
15. На выполнение упражнения спортсменам даётся 30 секунд.
16. Спортсмен, закончивший выполнение упражнения, должен поднять шапку в салюте и держать до сигнала о завершении упражнения.
17. Спортсмен, клинок которого при звуке финального сигнала не будет находиться в позиции салюта, считается не завершившим упражнение. Баллы за выполнение данного упражнения ему не засчитываются.
18. Если только один из спортсменов успел перевести шапку в положение салюта до финального сигнала, а второй не успел, то первому спортсмену присуждается техническая победа и переход в следующий раунд. Если первый спортсмен не смог успешно поразить ни одной мишени, то он переходит в следующий раунд с нулевым результатом.
19. Для всех видов соревнований одного турнира делается единый список участников. Распределение участников по списку производится согласно Положения о соревнованиях и может производиться в алфавитном порядке, по росту, по возрасту, по выбору судьи, по жребию, в порядке регистрации и так далее.
20. Если в турнире более одного вида соревнований, то для каждого последующего вида соревнований список пар первого раунда изменяется в порядке ротации: вторые (четные) номера смещаются по списку в третью по счету пару ниже.
21. Положением о соревнованиях определяется минимальное/максимальное число участников турнира, требования к уровню квалификации участников, возрасту и иным условиям допуска к участию в турнире.
22. Перед началом рубки спортсмены по команде судьи занимают свои места.
23. Ведущим (судьей) подаются сначала подготовительная команда «Збатоваться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шапкой из положения «Шашка на плечо», после чего опустить клинок вниз и расслабить руку, и исполнительная команда «Бузу́й!», по которой спортсмен должен начать рубку. Вместо команды «Бузу́й!» может подаваться звуковой сигнал.
24. Перед подачей исполнительной команды «Бузу́й!» судья вправе спросить спортсмена о готовности к рубке. Спортсмен должен ответить «Готов!».
25. После подготовительной команды спортсмены салютуют сопернику и вправе расслабить руку, опустив клинок вниз.

26. Команда на рубку «Бузуй!» дается ведущим турнира одновременно обоим спортсменам (может подаваться в виде звукового сигнала).
27. В следующий раунд переходит участник, поразивший мишени правильным ударом большее число раз, чем его соперник.
28. При одинаковом результате у обоих соперников им присуждается одинаковое число баллов, но победа присуждается первому по времени спортсмену.
29. При нарушении одним из соперников правил рубки (включая неправильное направление удара или нарушение последовательности поражения мишеней) во время выполнения удара победа в поединке автоматически присваивается второму участнику.
30. Если оба спортсмена успели завершить выполнение упражнения в отведенное время, но удары обоих не стали результативными, то обоим спортсменам проставляется нулевой результат, и в следующий раунд никто не переходит. В таком случае в следующем раунде за оставшимся без пары участником признается техническая победа без проведения рубки (с нулевым результатом). Если подобный случай происходит в полуфинале, то победитель второго полуфинального поединка признается победителем турнира без проведения финального поединка за отсутствием соперника.
31. Если все четыре участника полуфинальных поединков снимаются с нулевым результатом, техническая победа в турнире присуждается тому из не прошедших в полуфинал четверть финалистов, кто набрал в четвертьфинальном поединке больше всего баллов. Если таковых двое, то между проводится дополнительный раунд по правилам полуфинала для выявления победителя турнира. Если три не вышедших в полуфинал четверть финалистов имеют одинаковое число баллов, то техническая победа признается за тем, кто набрал больше всего баллов по итогам турнира. Если четыре не вышедших в полуфинал четверть финалистов имеют одинаковое число баллов, то между ними проводится серия из двух поединков по правилам полуфинала и одного итогового поединка по правилам финала. Баллы за такие дополнительные поединки не начисляются и не учитываются.
32. Дисквалификация спортсмена в текущем упражнении (*Набранные им ранее баллы в данном упражнении не учитываются. Техническая победа признается за соперником в поединке. Если в рамках чемпионата или иного спортивного мероприятия спортсмен заявлен в нескольких видах соревнований (турниров), то он вправе принимать участие в остальных соревнованиях (турнирах)*) наступает за:
- Удар по опорной стойке в ходе раунда. Штраф -2 балла;
 - Потерю равновесия - полный отрыв одной или обеих ног от поверхности или падение;
 - **При рубке (поражении и попытке поражения мишени) без команды ведущего (судьи) спортсмен.**
33. Дисквалификация спортсмена на период текущих соревнований наступает за:
- Потерю оружия в ходе раунда.

- При повторной рубке без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на период текущих соревнований плюс три месяца с даты проведения соревнований.

34. После завершения упражнения спортсмен салютует клинком. После финального сигнала спортсмен переводит клинок в положение «На плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи. **За самовольное покидание своей позиции перед мишенью спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается).** Техническая победа признается за соперником в поединке.

35. Победителем в каждом упражнении объявляется победитель финального поединка.

36. Победителем соревнований объявляется участник, набравший максимальное число очков во всех видах упражнений.

37. Оценка в баллах за каждый удар определяется по общим правилам для каждого упражнения в дисциплине «Рубка в статичной стойке: Треугольник Казарлы» для категории сложности «У-4».

38. **Оценка скорости выполнения упражнений турнира спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке: Треугольник Казарлы» в баллах не производится.**

39. **На выполнение упражнения спортсмену отводится 15 секунд.**

40. По итогу каждого турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в группе упражнений «Треугольник Казарлы» в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.rubka-shashkoy.rf и будет учитываться при определении участников финального турнира в группе упражнений «Треугольник Казарлы» за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 22. Турнир для упражнения «Треугольник Казарлы: Рубка каната между метками»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. На канате отмечается подряд три зоны поражения шириной 15 см каждая, и спортсмены по команде ведущего судьи турнира рубят на скорость канат между метками снизу вверх. Нижний край нижней зоны поражения выставляется на расстоянии в 1 метр от земли.
3. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар (в рамках раунда спортсмен может нанести до 3 ударов по каждой мишени).
4. Результативным считается удар, начало которого пришлось в зону поражения, и в результате которого нижняя часть каната упала на землю.
5. За каждый удар начинается 5 баллов.

§ 23. Турнир для упражнения «Треугольник Казарлы: Рубка вывешенной лозы между метками»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. На лозе отмечается подряд три зоны поражения шириной 15 см каждая, и спортсмены по команде ведущего судьи турнира рубят на скорость лозу между метками снизу вверх. Нижний край нижней зоны поражения выставляется на расстоянии в 1 метр от земли.
3. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар (в рамках раунда спортсмен может нанести до 3 ударов по каждой мишени).
4. Результативным считается удар, начало которого пришлось в зону поражения, и в результате которого нижняя часть лозы упала на землю.
5. За каждый удар начинается 5 баллов.

§ 24. Турнир для упражнения «Треугольник Казарлы: Рубка лозы между метками»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. На лозе высотой от 115 до 140 см отмечается подряд три зоны поражения шириной 15 см каждая, и спортсмены по команде ведущего судьи турнира рубят на скорость лозу между метками сверху вниз. Верхний край верхней зоны поражения выставляется произвольно на расстоянии от 135 см до 110 см от земли.
3. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар (в рамках раунда спортсмен может нанести до 3 ударов по каждой мишени).
4. Результативным считается удар, начало которого пришлось в зону поражения, и в результате которого верхняя часть лозы упала на землю.
5. За каждый удар начинается 5 баллов.

§ 25. Турнир для упражнения «Треугольник Казарлы: Рубка лозы под шапкой»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. На лозу высотой 140 см надевается войлочная шапка, и спортсмены по команде ведущего судьи турнира рубят на скорость лозу сверху вниз.
3. Удары допустимы в любом направлении. Мишени рубятся по очереди по стендам 1, 2, 3. Затем в обратном порядке по очереди по стендам №2 и №1. Поражение мишени на стенде №3 после стенда №2 допускается и даёт бонус х3 баллов за удар. После все повторяется.

4. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар (в рамках раунда спортсмен может нанести до 3 ударов по каждой мишени).
5. Результативным считается удар, в результате которого верхняя часть лозы упала на землю, а шапка осталась висеть на оставшейся в вертикальном положении части лозы.
6. За каждый удар первый удар начинается 5 баллов.
7. За каждый второй удар начисляется 6 баллов.
8. За каждый третий удар начисляется 7 баллов.

§ 26. Турнир для упражнения «Треугольник Казарлы: Рубка мишени на стойке»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. На мишени высотой 120 см выставляется мишень, и спортсмены по команде ведущего судьи турнира рубят на скорость все мишени.
3. Мишени рубятся по направлению движения корпуса (при повороте корпуса направо - наносятся удары слева направо по очереди по стендам 1, 2, 3. При повороте корпуса налево удары наносятся справа налево в обратном порядке по очереди по стендам 2 и 1. Поражение мишени на стенде номер 3 после стенда допускается и даётся бонус х3 баллов за удар. После все повторяется.
4. Оценка в баллах засчитывается за каждый результативный удар (в рамках раунда спортсмен может нанести до 3 ударов по каждой мишени).
5. Результативным считается удар, в результате которого верхняя часть мишени упала на землю, а нижняя часть осталась на стойке.
6. За каждый удар первый удар начинается 5 баллов.
7. За каждый второй удар начисляется 6 баллов.
8. За каждый третий удар начисляется 7 баллов.
9. За двойной удар на первом круге (поражены одним движением 2 мишени) - 15 баллов.
10. За двойной удар на втором круге (поражены одним движением 2 мишени) - 20 баллов.
11. За двойной удар на третьем круге (поражены одним движением 2 мишени) - 30 баллов.
12. За тройной удар на первом круге (поражены одним движением 3 мишени) - 30 баллов.
13. За тройной удар на втором круге (поражены одним движением 3 мишени) - 50 баллов.
14. За тройной удар на третьем круге (поражены одним движением 3 мишени) - 80 баллов.
15. Общее время выполнения 20 секунд.

§ 25. Турнир для упражнения «Круг Казарлы: Рубка мишени на стойке»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений «Круг Казарлы» в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в группе упражнений «Круг Казарлы» за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 27. Турнир для упражнения «Круг Казарлы: Рубка лозы между метками»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. В качестве мишени в центре круга устанавливается лоза высотой 140 см с 4мя зонами поражения высотой 15 см каждая.
3. Удар наносится слева направо (левши рубят справа налево).
4. Оценка за каждый удар - 5 баллов.
5. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений «Круг Казарлы» в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в группе упражнений «Круг Казарлы» за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 28. Турнир для упражнения «Круг Казарлы: Рубка лозы под шапкой»

1. Проводится и оценивается по изложенным ранее общим правилам для данной группы упражнений для категории сложности «У-4».
2. В качестве мишени в центре круга устанавливается лоза высотой 140 см с надетой сверху конусообразной войлочной шапкой.
3. Спортсмен стоит лицом к мишени перед нанесением первого удара.
4. Удар наносится в любом направлении.
5. Оценка за первый удар - 5 баллов.
6. Оценка за второй удар - 6 баллов.
7. Оценка за третий удар - 7 баллов.
8. Оценка за четвертый удар - 8 баллов.
9. Оценка за пятый удар - 9 баллов.

10. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений «Круг Казарлы» в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в группе упражнений «Круг Казарлы» за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 29. Общие требования к порядку выполнения упражнений в спортивной дисциплине «Рубка в движении»:

1. Рубка в движении производится на прямой дорожке, шириной 120 см, имеющей обозначенную финишную и стартовую линии.
2. Мишени выставляются на боковых линиях дорожки между стартовыми и финишными воротами в определенной правилами последовательности.
3. Прохождение дорожки производится с учетом времени и пораженных мишеней.
4. Максимальное время прохождения базовой дорожки для категории У-4 20 секунд. Если спортсмен не преодолел дистанцию за отведённое время, то баллы не учитываются.
5. **Запрещен выход за боковые линии.** За нарушение данного правила спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат не засчитывается).
6. **Запрещается встречный удар мишени.** Клинок должен соприкоснуться с мишенью только при движении назад – в сторону стартовых ворот. За нарушение данного правила спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).
7. Допускается пропуск мишени (приравнивается к промаху данной мишени).
8. **Падение** приводит к снятию с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).
9. **Потеря шашки** (рука спортсмена перестает удерживать рукоять) приводит к снятию с выполнения текущего упражнения (результат за всю дорожку не учитывается).
10. Ножны в категории сложности «У-4» снимаются при выполнении упражнений в спортивной дисциплине «Рубка в движении».
11. В категории сложности «У-4» при выполнении упражнения ведущим (судьей) подаются сначала подготовительная команда «Збатоваться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шашкой из положения «Шашка на плечо», после чего опустить клинок вниз и расслабить руку, и исполнительная команда «Хадóй!», по которой спортсмен должен начать движение. Вместо команды «Хадóй!» может подаваться звуковой сигнал.
12. Перед подачей исполнительной команды «Хадóй!» судья вправе спросить спортсмена о готовности к рубке. Спортсмен должен ответить «Готов!».

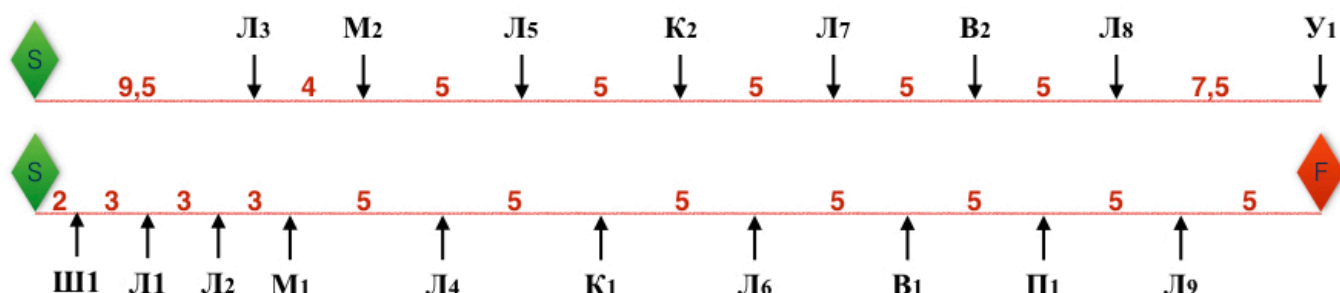
13. За рубку без команды судьи (фальстарт) результаты спортсмена в текущем упражнении не учитываются. Спортсмен по команде судьи переходит к выполнению следующего упражнения соревнований.
14. При повторной рубке без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на три месяца с даты проведения соревнований.
15. После завершения дорожки (прохождения финишных ворот) спортсмен салютует клинком, показывая завершение выполнения упражнения, затем переводит клинок в положение «на плечо» и остается на месте, ожидая следующей команды судьи.

§ 30. Упражнение «Двухавай»

1. Двухайван (*двойная аллея - на диалектах казаков Среднего Дона*).
2. Задача спортсмена – пройти дорожку за минимальное время, срубив наибольшее число мишеней справа и слева.
3. Длина дорожки - 46 метров, ширина - 120 см..
4. Максимальное время прохождения - 20 секунд.
5. На дорожке устанавливаются следующие виды мишеней:
 - одинарная лоза - 9 штук. Пять лоз высотой 100 см., и четыре лозы высотой 140 см. Каждая лоза имеет две метки, обозначающие зону поражения. Расстояние между метками - 15 см. Ширина метки - 5 см. Зона поражения отмечается в произвольной форме в диапазоне от 65 до 120 см от нижнего края лозы до нижнего края зоны поражения.
 - лоза под шапкой (высота лозы - 100 см);
 - мишень под рубку на стойке (высота стойки - 120 см) - 2 штуки;
 - мишень на стойке под укол (высота стойки - 120 см) - 1 штука;
 - вывешенная со стойки мишень (нижний край на высоте 120 см от поверхности) - 2 штуки;
 - канат с метками (нижний край зоны поражения на высоте 1 метр от поверхности) - 2 штуки;
 - пучок из трёх лоз высотой 1 метр с двумя метками, обозначающими зону поражения, шириной 15 см.
4. По правой стороне дорожки расположены:
 - Лоза под шапкой на расстоянии в 2 метрах от линии старта;
 - Лоза №1 на расстоянии в 3 метра от Лозы под шапкой;
 - Лоза №2 на расстоянии в 3 метра от Лозы №1;
 - Мишень на стойке №1 на расстоянии в 3 метра от Лозы №2;
 - Лоза №4 на расстоянии в 5 метров от Мишени на стойке №1.

- Канат №1 на расстоянии в 5 метров от Лозы №4.
 - Лоза №6 на расстоянии в 5 метров от Каната №1;
 - Вывешенная мишень №1 на расстоянии в 5 метров от Лозы №6;
 - Пучок из 3 лоз на расстоянии в 5 метров от Вывешенной мишени №1;
 - Лоза №9 на расстоянии в 5 метров от Пучка из трёх лоз;
 - Мишень под укол расположена на расстоянии в 5 метров от Лозы №9 на линии финиша.
5. По левой стороне дорожки расположены:
- Лоза №3 на расстоянии в 9,5 метров от линии старта;
 - Мишень на стойке №2 на расстоянии в 4 метра от Лозы №3;
 - Лоза №5 на расстоянии в 5 метров от Мишени на стойке №2;
 - Канат №2 на расстоянии в 5 метров от Лозы №5;
 - Лоза №7 на расстоянии в 5 метров от Каната №2;
 - Вывешенная мишень №2 на расстоянии в 5 метров от Лозы №7;
 - Лоза №8 на расстоянии в 5 метров от Вывешенной мишени №2;
 - Линия финиша находится на расстоянии в 7,5 метрах от Лозы №8.

Рубка выполняется с надетым на руку темляком.



6. Позиция на старте – «Шашка наголо».
7. Рубка на дорожке выполняется в категории сложности «У-4» без ножен.
8. По команде судьи «Хадóй!» спортсмен делает шаг с одновременным замахом шашкой и рубит Лозу №1 под шапкой. А затем продолжает движение дальше.
9. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).
10. Время прохождения дорожки учитывается только при условии успешного поражения 9 и более мишеней, при этом минимум две мишени должны быть поражена на левой стороне дорожки.
11. Успешным считается удар по лозе между метками, после которого:
- верхняя часть мишени падает на землю,
 - верхний край линии среза пришелся между метками.

13. Успешным считается поражение мишени «Лоза под шапкой», после которого:
 - опорная лоза рассечена надвое,
 - верхняя часть опорной лозы падает на землю,
 - шапка остается висеть на нижней части лозы на момент прохождения спортсменом линии финиша.
14. Успешным считается поражение мишени на стойке, после которого:
 - мишень рассечена на две половинки под любым углом,
 - нижняя часть мишени осталась на стойке на момент прохождения спортсменом линии финиша.
15. Успешным считается поражение каната, после которого:
 - мишень рассечена на две половинки под любым углом,
 - нижняя часть мишени отделилась от верхней части,
 - верхний край линии среза пришелся между метками.
16. Успешным считается поражение вывешенной мишени, после которого:
 - мишень рассечена на две половинки под любым углом,
 - нижняя часть мишени отделилась от верхней части.
17. Успешным считается удар по пучку из лоз между метками, после которого:
 - верхняя часть мишени падает на землю,
 - верхний край линии среза пришелся между метками.
18. Успешным считается укол мишени, после которого:
 - мишень оказалась пронзенной насквозь (входная и выходная прорези не соединены между собой),
 - мишень остается на стойке либо падает на землю не ранее пересечения спортсменом (обоими ногами) линии финиша.
19. **Оценка выполнения упражнения «Двухайван»:**
20. **В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.**
21. Рубка лозы под шапкой - за удар, после которого шапка остается висеть на лозе - 10 баллов.
22. **За удар по шапке начисляется штраф – 2 баллов и аннулирование ранее набранных баллов,**
23. За срубленную между метками лозу – 5 баллов.
24. За срубленную мишень на стойке и вывешенную мишень - 5 баллов.
Попадание в верёвку удерживающую вывешенную мишень начисляется штраф – 2 балла и аннулирование ранее набранных баллов.
25. За срубленный канат - 5 баллов.
26. За срубленный пучок - 10 баллов.
27. За укол мишени - 10 баллов.

28. За не дорубленные мишени любого типа баллы не начисляются.
29. Рубка мишени на стойке: за результативный удар - 5 баллов.
30. **Оценка скорости прохождения соревнования «Рубка в движении» на соревнованиях линейного формата:**
31. Самый быстрый по времени участник получает 30 баллов (при условии успешного поражения минимум девяти мишеней, из которых не менее двух на левой стороне дорожки).
32. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+1 секунда) получают 28 баллов.
33. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+2 секунды) получают 26 баллов.
34. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+3 секунды) получают 24 балла.
35. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+4 секунды) получают 22 балла.
36. Каждый последующий отрезок в 1 секунду оценивается в минус 2 балла.

§ 31. Турнир для упражнения «Двухайван»

1. Проводится и оценивается правилами, аналогичными правилам проведения упражнения «Двухайван».
2. Спортсменам выставляется две дорожки для парных соревнований между соперниками.
3. Оценка в баллах засчитывается за каждый раунд аналогично оценкам первого раунда.
4. Оценка за скорость прохождения дистанции в турнире имеет следующие особенности:
5. У каждого спортсмена определяется среднее время прохождения дистанции (складывается время прохождения во всех раундах, где спортсмен принимал участие, и делится на число раундов). У спортсменов, принимавших участие только в одном (первом) раунде время прохождения дорожки в первом раунде и будет средним временем прохождения дистанции.
6. Баллы за время начисляются исходя из среднего времени прохождения дистанции согласно правилам для упражнения «Двухайван» в линейном формате.
7. Спортсменам, участвовавшим в двух и более раундах, баллы за среднее время прохождения дистанции умножаются на число раундов.
8. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в движении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.rubka-shashkoy.rf и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке в

движении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 32. Турнир для упражнения «Шворка трех лоз под шапкой».

1. Серия упражнений «Шворка» входит в спортивную дисциплину «Рубка в движении».
2. Упражнение «Шворка» (*связка - на диалекте казаков Среднего Дона*) направлено на демонстрацию навыка спортсмена сашворить (связать) неразрывными движениями клинка на скорости мишени справа и слева, поразив между меток.
3. Задача спортсмена – пройти дистанцию за минимальное время, срубив все мишени справа и слева.
4. Длина дорожки - 7 метров, ширина - 120 см..
5. Максимальное время на выполнение упражнения - 3 секунды.
3. На дорожке устанавливается в качестве мишеней одинарная лоза - 3 штуки, высотой 100 - 140 см.. На лозу надевается войлочная конусообразная шапка.
4. По правой стороне дорожки мишени расположены:
 - Мишень №1 на расстоянии в 2 метра от линии старта;
 - Мишень №3 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
 - Линия финиша расположена на расстоянии 2 метра от Мишени №3.
5. По левой стороне дорожки расположены:
 - Мишень №2 на расстоянии в 3,5 метров от линии старта;
 - Линия финиша находится на расстоянии в 3,5 метрах от Мишени №2.
6. Рубка выполняется с надетым на руку темляком.
7. Позиция на старте – «Шашка в руке (на изготовку)».
8. По команде судьи «Хадбй!» спортсмен делает шаг с одновременным запахом и рубит Мишень №1. А затем продолжает движение дальше.
9. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).
10. Время на Шторку устанавливается не более 3 секунд. Баллы за скорость не начисляются.
11. Если спортсмен не уложится во времени, баллы за пораженные мишени не начисляются.
12. Если оба спортсмена не уложатся во времени, то техническая победа присуждается спортсмену, срубившему больше мишеней.
13. Засчитывается удар по лозе между метками, после которого:
 - верхняя часть мишени падает на землю,
 - шапка повисла на нижней части лозы и на момент финиша не упала на землю.
15. **Оценка выполнения упражнения «Шворка трех лоз под шапкой»:**
16. **В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.**

17. **Штраф за удар по шапке - 2 балла.**
18. За каждую срубленную между метками лозу – 5 баллов.
19. За не дорубленную лозу (верхняя часть не отделилась на) баллы не начисляются.
20. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в движении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке в движении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 33. Турнир для упражнения «Шворка трех мишеней».

1. Серия упражнений «Шворка» входит в спортивную дисциплину «Рубка в движении».
2. Упражнение «Шворка» (*связка - на диалекте казаков Среднего Дона*) направлено на демонстрацию навыка спортсмена сашворить (связать) неразрывными движениями клинка на скорости мишени справа и слева, поразив между меток.
3. Задача спортсмена – пройти дистанцию за минимальное время, срубив все мишени справа и слева.
4. Длина дорожки - 7 метров, ширина - 120 см..
5. Максимальное время на выполнение упражнения - 3 секунды.
3. На дорожке устанавливается в качестве мишеней одинарная мишень - 3 штуки, на стойках, высотой 120 см..
4. По правой стороне дорожки мишени расположены:
 - Мишень №1 на расстоянии в 2 метра от линии старта;
 - Мишень №3 на расстоянии в 3 метра от Мишени №1;
 - Линия финиша расположена на расстоянии 2 метра от Мишени №3.
5. По левой стороне дорожки расположены:
 - Мишень №2 на расстоянии в 3,5 метров от линии старта;
 - Линия финиша находится на расстоянии в 3,5 метрах от Мишени №2.
6. Рубка выполняется с надетым на руку темляком.
7. Позиция на старте – «Шашка в руке (на изготовку)».
8. По команде судьи «Хадой!» спортсмен делает шаг с одновременным запахом и рубит Мишень №1. А затем продолжает движение дальше.
9. Прохождение дорожки фиксируется по времени с точностью до сотых долей секунды (две цифры после запятой).
10. Время на Шворку устанавливается не более 3 секунд. Баллы за скорость не начисляются.
11. Если спортсмен не уложится во времени, баллы за пораженные мишени не начисляются.
12. Если оба спортсмена не уложатся во времени, то техническая победа присуждается спортсмену, срубившему больше мишеней.
13. Засчитывается удар по лозе между метками, после которого:

- верхняя часть мишени падает на землю,
 - нижняя часть мишени остается на стойке и на момент финиша не упала на землю.
15. **Оценка выполнения упражнения «Шворка трех мишеней»:**
 16. В случае фальстарта (начала движения спортсмена или начала замаха шашки до сигнала судьи) результаты не засчитываются, а спортсмен дисквалифицируется на данном упражнении.
 17. Штраф за удар по стойке - 2 балла.
 18. За каждую правильно срубленную мишень – 5 баллов.
 19. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в движении в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке в движении за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§ 34. Общий порядок проведения факультативных упражнений

1. На соревнованиях по рубке шашкой могут вводиться факультативные (необязательные для всех спортсменов) виды упражнений всех спортивных дисциплин.
2. Формат проведения факультативных упражнений может быть как линейный, так и в форме турнира.
3. Участие в факультативных упражнениях добровольное и ограничено минимальными требованиями допуска по уровню сложности. Верхняя планка допуска к таким упражнениям устанавливается организаторами конкретных соревнований.
4. Баллы, набранные спортсменами при участии в факультативных упражнениях, не учитываются при определении победителя Чемпионатов или иных соревнований, Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.
5. Соревнования в факультативном упражнении считаются состоявшимися при условии участия не менее шести спортсменов.
6. Победитель по числу баллов в факультативных упражнениях (независимо от числа таких упражнений) любых соревнований Федерации вправе принимать участие в соревнованиях «Кубок Чемпионов» по итогам текущего спортивного сезона.