Правила проведения
и оценки серии упражнений «Шыркапыт»
уровней сложности У-7 - У-1

Спортивная дисциплина «Рубка шашкой с коня»

Редакция 2020-1

(Действительны на соревнованиях по рубке шашкой с 20.06.2020)

© ФРШ «Казарла», 2020

§ 1. Общие положения.

1. Соревнования по рубке шашкой, проводимые Федерацией, образуют единую многоступенчатую систему, направленную на выявление спортсменов с наивысшими результатами, повышение состязательности и стимулирование к занятиям спортом.
2. Каждое соревнование состоит из одного или нескольких видов упражнений.
3. На 2020 год в соревнованиях Федерации используется два десятка различных упражнений рубки и укола шашкой с коня.
4. Упражнения пешей рубки сгруппированы в три спортивных дисциплины:

- ***Рубка шашкой в статичной стойке***
- ***Рубка шашкой в движении***
- ***Рубка шашкой в пространстве***

5. В четвертую спортивную дисциплину «***Рубка шашкой с коня***» входят все упражнения, выполняемые верхом на коне.
6. Виды упражнений различаются по уровню сложности. Допуск спортсменов к видам упражнений осуществляется согласно подтверждённого на момент начала соревнований уровня спортивной квалификации в рубке шашкой.
7. Уровень спортивной квалификации в рубке шашкой определяется по результатам сдачи спортсменом квалификационных испытаний или победы в квалификационных соревнованиях определённой сложности.
8. Уровни спортивной квалификации в рубке шашкой присваиваются последовательно один за другим.
9. Различается 7 степеней спортивной квалификации в рубке шашкой среди учеников (от начальной категории «У-7» до высшей категории «У-1»), и 7 степеней мастерства (от Мастера рубки шашкой базовой категории «М-1» до Мастера рубки шашкой высшей категории «М-7»).
10. **Ученические категории** в конной рубке обозначается разным цветом темляка.
11. К соревнованиям серии «Шыркапыт» категории сложности от «У-5» допускаются спортсмены Федерации в спортивной одежде, согласно действующим правилам Федерации: а) Шаровары - любого традиционного цвета с лампасами и без; б) Обувь - кожаные сапоги; в) Бешмет (однотонный, с воротником-стойкой, застежка спереди встык на крючки (или пуговицы), рукава без манжет, юбка распашная до колена); г) Поясной ремень - донской (без подвеса) или кавказский (с подвесом), также можно использовать наградной пояс Федерации; е) Головной убор – любого кроя и цвета папаха или кубанка. Участники в иных вариантах одежды к участию в соревнованиях не допускаются.
12. Одежда спортсмена не должна носить накладных элементов (кокард, значков, медалей, орденов, орденских планок, аксельбантов).
13. На разминочном поле Инспектором разминки проверяется амуниция коня, одежда спортсмена и спортивное оружие.

© ФРШ «Казарла», 2020

14. Решение инпектора разминки оформляется актом допуска спортсменов к соренованиям.

15. Размеры, грунт и оборудование поля для разминки должны обеспечивать необходимый уровень безопасности для людей и лошадей – участников соревнований.

16. Спортивные соревнования серии «Шыркапыт» категории сложности «У-7» - «У-6» могут проводиться только в линейном формате (каждый участник совершает один заезд в каждом упражнении).

17. Спортивные соревнования серии «Шыркапыт» категории сложности от «У-5» могут проводиться как в линейном формате (каждый участник совершает один заезд в каждом упражнении), так и в турнире в виде парных поединков.

18. На соревнованиях серии «Шыркапыт» используются только перечисленные ниже виды мишеней:

- **лоза между меток**

19. *Задача спортсмена - продемонстрировать уверенный навык косого удара, после которого верхняя часть лозы должна быть отделена от нижней.*
20. *Лоза высотой 100 см (+/- 5 см) фиксируется вертикально на стойке высотой 100 см. На лозе не далее 25 см от верхнего края отмечается зона поражения, шириной 15 см. Ширина меток - от 4 до 5 см.*
21. *Верхняя метка обозначается лентой со свободными концами не менее 10 см.*
22. *Скрытая внутри стойки опоры часть лозы не может быть более 10 см в длину.*
23. *Начало среза мишени должно попасть в зону поражения (быть выше нижней метки).*
24. *Результативный удар – 5 баллов.*

- **лоза под шапкой**

25. *Задача спортсмена - продемонстрировать уверенный навык косого удара, после которого шапка должна повиснуть на оставшейся в вертикальном положении части лозы.*
26. *Лоза высотой 100 см (+/- 5 см) фиксируется вертикально на стойке высотой 100 см. На лозу надевается войлочная конусообразная шапка.*
27. *Скрытая внутри стойки опоры часть лозы не может быть более 10 см в длину.*
28. *Штраф за удар про шапке - 2 балла.*
29. *Результативный удар – 5 баллов.*

- **мишень на стойке**

30. *Задача спортсмена - продемонстрировать уверенный навык горизонтального удара, после которого нижняя часть мишени должна остаться на стойке.*

© ФРШ «Казарла», 2020

31. *На стойку высотой 200 см ставится мишень - пластиковая бутылка с негазированной водой объемом 1,5 литра (либо иная мишень аналогичного размера - арбуз, тыква или подобная мишень).*
32. *Рубка производится ударом слева направо пол любым углом (левши рубят справа налево мишень, выставленную слева от дорожки).*
33. *Кромка каждой части мишени должна представлять из себя не разомкнутый круг.*
34. *В зону поражения мишени не входит пробка и горловина мишени (если в качестве мишени выставляется пластиковая бутылка).*
35. *Результативный удар по одной мишени, после которого одна часть мишени осталась стоять на стойке - 5 баллов,*
36. *Результативный удар по одной мишени, после которого обе части мишени осталась стоять на стойке - 15 баллов.*

17. **Задача спортсмена** на соревнованиях серии «Шыркапыт» **продемонстрировать навык точного удара** шашкой на короткой дистанции. Аллюр коня и сложность мишени увеличивается от самого низкого для «У-7» до самого сложного для «У-1».
18. **Соревнования серии «Шыркапыт» любого уровня сложности не могут быть приравнены к квалификационным** соревнованиям.
19. Соревнования серии «Шыркапыт» могут проводиться при условии участия не менее 4 участников с одним темляком, одного судьи базовой категории и одного помощника на старте (судья и помощник не участвуют в соревнованиях, которые они судят).
20. По итогам проведения соревнований судья направляет помимо таблиц результатов фото и видео с боевым полем и процессом проведения соревнований.
21. Если в соревнованиях принимают участие в общей сложности 10 и более спортсменов, то такие соревнования должны быть не позднее чем за месяц до дня проведения включены в календарный план соревнований Федерации, а главным судьей может выступать спортивный судья с квалификацией судейства соревнований по рубке шашкой с коня.
22. Спортсмену засчитываются в рамках рейтинга Кубка Федерации текущего спортивного сезона результаты, набранные на соревнованиях серии «Шыркапыт» в том случае, если число полноформатных соревнований на конной дорожке, в которых он примет участие за спортивный сезон, будет не менее чем 1 к 5 соревнованиям серии «Шыркапыт».

© ФРШ «Казарла», 2020

§ 2. Общие требования к порядку выполнения упражнений серии «Шыркапыт»:

1. Рубка с коня является основным видом демонстрации навыков владения шашкой.
2. Рубка с коня направлена на развитие у всадника ловкости и смелости, а так же навыков владения конем.
3. Общая длина поля для соревнований не менее 80 м. Из которых боевая дорожка от старта до финиша занимает 30 м, ширина не менее 4 м. При этом расстояние до зрителей от бокового края дорожки - не менее 6 метров. Перед стартом выделяется подготовительный квадрат длиной не менее 10 метров. После финиша выделяется площадка не менее 40 метров для остановки коня.
4. Мишень для каждого заезда устанавливаются на расстоянии 20 метров от линии старта и расположена с одной стороны дорожки (противоположной от зрителей), в зависимости от направления рабочей руки спортсмена. Данная мишень №1 всегда ставится в сторону рабочей руки спортсмена.
5. При подготовке места проведения соревнования организационный комитет обязан принять достаточные меры безопасности, чтобы исключить поражение оружием зрителей, официальных лиц, других спортсменов и иных лиц, находящихся в месте проведения соревнования, а также коней. Также необходимо оградить зону проведения соревнований таким образом, чтобы не допустить выход коня за пределы площадки к зрителям.
6. Участники должны подтвердить готовность коня к участию в соревнованиях по ветеринарным показателям.
7. Участники, которым на день проведения соревнования не исполнилось 18 лет, присутствуют на соревнованиях с родителям, либо прилагают к заявке заверенную доверенность на имя тренера или представителю команды от одного из родителей или опекуна на право действовать от их имени.
8. В соревнованиях могут принимать участие спортсмены не моложе 12 лет.
9. Спортсмены должны управлять конем с помощью шенкеля и повода. Использование нагаек, шпор и хлыстов (и любого их заменителя) во время выполнения упражнений запрещено.
10. При выезде на боевое поле участники соревнований должны соблюдать установленные требования к форме одежды, иметь опрятный внешний вид, вычищенное и исправное конное снаряжение и оружие, не допускать неряшливости и небрежности в одежде и снаряжении. В случае, если по мнению судейской коллегии небрежность или неисправность в одежде, оружии или снаряжении может или могла

© ФРШ «Казарла», 2020

привести, а тем более привела к травматизму всадника, его коня или других лиц или коней, то решением главного судьи всадник может быть не допущен к соревнованию или его результат аннулирован.

11. Ассистенты и другие члены команды могут оказывать участнику соревнований разрешенную настоящими правилами помощь. По окончании соревнований участники соревнований вместе со своими ассистентами обязаны убрать за собой весь использованный расходный материал и предметы.

12. Ответственность за действия своих ассистентов несет участник соревнования.

13. В отношении паспортов конного состава на соревнованиях по рубке с коня действуют нормы, установленные в Правилах соревнований по конному спорту Федерации конного спорта России, ст. 17. Идентификация конного состава обязательно производится сразу после прибытия к месту проведения соревнования.

14. Минимальный возраст коня для участия в соревнованиях – 3 года.

15. Возраст коня определяется в соответствии с Правилами соревнований по конному спорту Федерации конного спорта России, раздела «Общие правила».

16. Ограничений на применяемое во время соревнований снаряжение нет, но оно должно быть в исправном состоянии и не причинять неудобства коню.

17. Судейская коллегия может запретить использование любого элемента снаряжения, если посчитает его опасным или причиняющем коню неоправданный дискомфорт.

18. Всадники в целях безопасности не используют темляк в соревновательных заездах.

19. Всадники в целях безопасности начиная с категории «У-5» должны должны использовать скошевку.

20. Всадники в целях безопасности начиная с категории «У-6» должны использовать мартингал.

21. Линии старта и финиша обозначаются флагами справа и слева по ходу движения участника.

22. Боевая дорожка отмечается с помощью специального ограждения, флажков или сигнальной ленты.

23. За потерю управления конем - выезд с дорожки участнику начисляются штрафные баллы.

24. При наличии двух мишеней, они могут быть пронумерованы. Рубка начинается с мишени No 1. Дистанция от старта до мишени No 1 используется для разгона коня.

25. После вызова на боевое поле, участник в течение 1 минуты обязан прибыть верхом на стартовую площадку боевого поля. Остановить коня и отсалютовать клинком. После чего шашка держится в положении «на плечо» (обнаженным клинком вверх вдоль

© ФРШ «Казарла», 2020

корпуса). После этого судья подает команду «Гойда!», разрешающий участнику принять старт и начать выполнение упражнения.

26. При условии турнирной формы проведения соревнований, участник обязан стартовать до того, как его соперник пересечет линию финиша.

27. Основные положения шашки во время нахождения спортсмена верхом (спина спортсмена при этом прямая, плечи развернуты):

28. «**Шашка в ножнах**» - клинок находится в ножнах, соединенных в двух точках с плечевой или поясной портупеей;

29. «**Шашка на плечо**» - клинок шашки находится в обнаженном виде вдоль руки спортсмена, в сгибе локтя выходит за линию руки и примыкает к предплечью (у правшей) с правой стороны, кисть удерживает рукоять в обычном положении.

30. «**Шашка наголо**» - рука спортсмена расслаблена, клинок шашки направлен под любым углом вниз в сторону земли вдоль корпуса коня.

31. «**Шашка наизготовку**» - клинок удерживается в поднятой под любым углом вверх руке (вертикально, под углом, горизонтально или за спиной) в удобном для всадника положении для нанесения удара.

32. Старт спортсмена на соревнованиях категорий сложности «У- 7» - «У - 3» в рубке с коня производится только из положения «Шашка наголо» либо «Шашка на изготовку».

33. Старт спортсмена на соревнованиях категорий сложности «У-2» - «У - 1» в рубке с коня производится только из положения «Шашка на плечо» либо «Шашка в ножнах».

34. **Салютование шашкой** производится в форме трехсекундного удержания шашки клинком вертикально вверх (большой палец удерживающей рукоять кисти находится ниже линии глаз спортсмена) из положений:

35. «Шашка в ножнах» - по команде «Шашки вон!». Первая часть команды «Шашки» - является подготовительной, по которой спортсмен (спортсмены) должны положить кисть руки на рукоять шашки. После чего подается вторая (исполнительная) часть команды «Вон», по которой спортсмен вынимает клинок и удерживая его вертикально вверх, поднимает руку для салюта. После трехсекундного салюта спортсмен без команды вытягивает руку вниз вдоль корпуса, переводя клинок в положение «На плечо».

36. «Шашка на плечо» - заняв положение в стартовом квадрате, спортсмен по команде судьи «Приготовиться!» из положения «На плечо» поднимает клинок вертикально вверх для салюта. После трехсекундного салюта спортсмен без команды опускает руку вниз, переводя клинок в положение «Шашка наголо» либо в положение «Шашка на плечо».

© ФРШ «Казарла», 2020

37. При выполнении упражнения ведущим (судьей) подаётся сначала подготовительная команда «Приготовиться!», по которой спортсмен должен отсалютовать шашкой из положения «на плечо!», после чего опустить либо клинок вниз в положение «Шашка наголо», либо приготовиться к рубке в положении «Шашка наизготовку». Спортсмены могут стартовать, держа шашку в указанных двух положениях.

38. Заезд производится на время. Отсчет времени начинается в момент подачи команды «Гойда!» и заканчивается после окончания последнего упражнения, в момент пересечения линии финиша.

39. После старта участник вправе перейти на любой удобный аллюр. Положение шашки и рубящей руки - произвольное.

40. Все заезды выполняются на любом аллюре.

41. При потере оружия на дистанции, всадник обязан подобрать его и продолжить выполнение упражнения. Финишировать участник обязан с шашкой. Потеря ножен шашки приравнивается к потере оружия. В случае, если всадник финишировал с потерей оружия, результат за данный заезд аннулируется.

42. При потере коня (падении) результат за данный заезд аннулируется.

43. При потере управления - выезд без возврата за пределы боевой дорожки - результат за данный заеду аннулируется.

44. При выезде за пределы боевой дорожки с последующим финишем в створках ворот - начисляется штраф в размере половины набранных баллов.

45. При убытии с боевого поля участник обязан собрать оружие, предметы одежды, снаряжения. Допускается помощь ассистентов и других участников команды, которые могут войти на боевое поле/дорожку только после финиша спортсмена.

46. Во время прохождения маршрута и выполнения упражнений запрещается нахождение на боевой дорожке других лиц и любая помощь с их стороны.

47. В случае если мишени не были подготовлены, а участнику был дан старт, то неподготовленные мишени засчитываются как пораженные.

48. Линии старта и финиша всадник может пересечь любым аллюром, но обязательно верхом.

49. Время регистрируется с точностью до сотой доли секунды. Тысячные доли секунды округляется в большую сторону.

50. Норма времени для преодоления дистанции на боевом поле устанавливается для каждой категории сложности.

© ФРШ «Казарла», 2020

51. Каждое упражнение в линейном формате выполняется в 1 заезд по очереди (если иное не установлено специально заранее опубликованными правилами соревнования), на подготовленной дорожке. Рубка выполняется последовательно без остановок, мишень за мишенью.

52. После завершения заезда и прохождения линии финиша участник выезжает с поля, после чего в свободном порядке убирает шашку в ножны.

53. В каждом заезде число баллов за успешные удары не меняется. Скорость второго и последующих заездов учитывается при определении средней скорости спортсмена в данном упражнении.

54. Главный судья вправе исключить спортсмена из участия в соревнованиях за нарушение правил проведения соревнований.

55. Если иначе не определено в Правилах или в условиях проведения соревнований, исключение означает, что спортсмен не имеет права продолжать участвовать в текущем соревновании.

56. Исключенный или отказавшийся от продолжения соревнования спортсмен должен как можно скорее освободить трассу соревнований.

57. Спортсмен снимается с выполнения текущего упражнения или его результат за определенное упражнение может быть аннулирован в случае, если он:

- После вызова на старт или не стартовал до пересечения соперником линии финиша, или стартовал, не получив на это разрешение;
- Не выехал на стартовую площадку в течение 1 минуты после вызова;
- Спортсмену оказывалась помощь в виде прямого активного воздействия со стороны зрителей или других участников, команды на управление конем на дистанции, подсказки при выполнении упражнений и иных действий, однозначно повлиявших на результат выступления;
- После пересечения линии старта до разрешения не вернулся на исходную позицию для повторного старта (в случае его объявления);
- Выехал за линию мишеней (объехал мишень с другой стороны);
- Претерпел падение с потерей коня;
- Финишировал с потерей оружия;
- Рассек клинком шкуру коня;
- Не пересек линию старта или финиша верхом;
- Претерпел несчастный случай сам или со своим конем, который по мнению Главного судьи не в состоянии продолжать соревнование.

© ФРШ «Казарла», 2020

58. В целях безопасности **Запрещен встречный удар по мишени!**

59. При нанесении встречного удара спортсмен дисквалифицируется на время текущих соревнований.

60. При повторном старте без команды ведущего (судьи) в течение одного дня спортсмен дисквалифицируется на три месяца с даты проведения соревнований.

61. Оценка участия спортсмена выражается в баллах, которые начисляются за качество поражения мишеней и скорость прохождения заездов.

62. Для расчета баллов, начисляемых за скорость, самый быстрый по времени участник на соревнованиях получает максимальное число баллов согласно базовой ставке за скорость.

63. Штраф за удар по опорной стойке - 2 балла.

64. Штраф за потерю головного убора - 5 баллов.

65. Оценка скорости прохождения соревнования «Шыркапыт»:

66. Баллы за время начисляются спортсмену только при условии успешного поражения минимум одной мишеней. При недоборе пораженных мишеней время прохождения заезда в конкретном упражнении для данного спортсмена не учитывается.

67. Самый быстрый по времени участник получает 5 баллов.

68. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+0,1 секунда) получают 5 балла.

69. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+0,2 секунды) получают 3 балла.

70. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+0,3 секунды) получают 2 балла.

71. Все участники, время которых укладывается в период (время лидера+0,4 секунды) получают 1 балл.

72. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке с коня в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира по рубке в движении за обладание серебряным знаком «За рубку с коня», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

© ФРШ «Казарла», 2020

§3. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 7»

1. В рамках площадки линия граница боевой дорожки отмечается только по линии мишени от старта до финиша.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 15 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется только одна мишень №1 на расстоянии 20 метров от старта.
4. Мишени для правшей устанавливаются на правом краю боевой дорожки (для правшей).
5. Тип мишени только один - Лоза между метками.
6. Формат проведения - линейный - выполнение упражнения без соперника.
7. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 5.

§4. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 6»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 10 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 12 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется только одна мишень №1 на расстоянии 20 метров от старта.
4. Мишени для правшей устанавливаются на правом краю боевой дорожки (для правшей).
5. Типов мишени только два - Лоза между метками и Лоза под шапкой.
6. Лоза под шапкой - обязательный тип мишени для данной категории сложности. Заезды с другой мишенью могут не проводиться.
7. Формат проведения - линейный - выполнение упражнения без соперника.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 5 для каждого типа мишеней.

§5. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 5»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 8 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 11 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется только одна мишень №1 на расстоянии 20 метров от старта.
4. Мишени для правшей устанавливаются на правом краю боевой дорожки (для правшей).
5. Типов мишени три - Лоза между метками, Лоза под шапкой, Мишень на стойке.
6. Мишень на стойке - обязательный тип мишени для данной категории сложности. Заезды с другими мишенями могут не проводиться.
7. Формат проведения: линейный (выполнение упражнения без соперника) либо турнир.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 5 для каждого типа мишеней (не более 15 в общей сложности для линейного формата и не более 9 турниров (не более 3 турниров для каждого типа мишеней).

© ФРШ «Казарла», 2020

§6. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 4»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 6 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 9 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется две мишени: №1 на расстоянии 20 метров от старта и №2 через 7 метров до мишени №1 (в 3 метрах от финиша) на той же линии.
4. Мишени для правшей устанавливаются на правом краю боевой дорожки (для правшей).
5. Типов мишени только два - Лоза между метками и Лоза под шапкой.
6. Заезд на дорожке с полимишенью (в любой последовательности Лоза под шапкой и Лоза между метками) - обязательный тип заезда для данной категории сложности. Заезды с одним типом мишеней на обеих стойках могут не проводиться.
7. Формат проведения: линейный (выполнение упражнения без соперника) либо турнир.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 5 для каждого типа мишеней (полимишень, только лоза или только лоза под шапкой) (не более 15 в общей сложности для линейного формата и не более 9 турниров (не более 3 турниров для каждого типа мишеней).

§7. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 3»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 5 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 8 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется две мишени: №1 на расстоянии 20 метров от старта и №2 через 7 метров до мишени №1 (в 3 метрах от финиша) на той же линии.
4. Мишени для правшей устанавливаются на правом краю боевой дорожки (для правшей).
5. Типов мишени три - Лоза между метками, Лоза под шапкой и Мишень на стойке.
6. Заезд на дорожке с полимишенью (в любой последовательности Лоза (под шапкой или между метками) и Мишень на стойке), а также Заезд с двумя мишенями на стойке - обязательные типы заездов для данной категории сложности. Заезды только с лозой (под шапкой или с метками) на обеих стойках могут не проводиться.
7. Формат проведения: линейный (выполнение упражнения без соперника) либо турнир.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 3 для каждого типа мишеней (полимишень (с обязательной одной мишенью на стойке), только мишень на стойке, только лоза (под шапкой или между меток, или оба варианта сразу) (не более 15 в общей сложности для линейного формата и не более 9 турниров (не более 3 турниров для каждого типа мишеней).

© ФРШ «Казарла», 2020

§8. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 2»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 3 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 6 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется две мишени: №1 на расстоянии 20 метров от старта и №2 через 7 метров до мишени №1 (в 3 метрах от финиша) на левой границе боевой дорожки.
4. Мишени для правшей устанавливаются (для правшей): №1 на правом краю боевой дорожки, №2 на левом краю боевой дорожки.
5. Типов мишени только два - Лоза между метками и Лоза под шапкой.
6. Заезд на дорожке с полимишенью (в любой последовательности Лоза под шапкой и Лоза между метками) - обязательный тип заезда для данной категории сложности. Заезды с одним типом мишеней на обеих стойках могут не проводиться.
7. Формат проведения: линейный (выполнение упражнения без соперника) либо турнир.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 5 для каждого типа мишеней (полимишень, только лоза или только лоза под шапкой) (не более 15 в общей сложности для линейного формата и не более 9 турниров (не более 3 турниров для каждого типа мишеней).

§9. Упражнение «Шыркапыт» категории сложности «У - 1»

1. В рамках площадки линия правая граница боевой дорожки отмечается по линии мишени от старта до финиша, левая граница - в 3 метрах от правой.
2. Максимальное время на выполнение упражнения - 6 секунд.
3. На боевой дорожке выставляется две мишени: №1 на расстоянии 20 метров от старта и №2 через 7 метров до мишени №1 (в 3 метрах от финиша) на левой границе боевой дорожки.
4. Мишени для правшей устанавливаются (для правшей): №1 на правом краю боевой дорожки, №2 на левом краю боевой дорожки.
5. Типов мишени три - Лоза между метками, Лоза под шапкой и Мишень на стойке.
6. Заезд на дорожке с полимишенью (в любой последовательности Лоза (под шапкой или между метками) и Мишень на стойке), а также Заезд с двумя мишенями на стойке - обязательные типы заездов для данной категории сложности. Заезды только с лозой (под шапкой или с метками) на обеих стойках могут не проводиться.
7. Формат проведения: линейный (выполнение упражнения без соперника) либо турнир.
8. Максимальное число стартов за один соревновательный день - не более 3 для каждого типа мишеней (полимишень (с обязательной одной мишенью на стойке), только мишень на стойке, только лоза (под шапкой или между меток, или оба варианта сразу) (не более 15 в общей сложности для линейного формата и не более 9 турниров (не более 3 турниров для каждого типа мишеней).

© ФРШ «Казарла», 2020