



**Правила проведения
и оценки группы упражнений серии «Адву-Атре»
уровней сложности У-4 - У-1**

Спортивная дисциплина:

- **«Рубка шашкой в статичной стойке»**

Редакция 2020-1

(Действительны на соревнованиях по рубке шашкой с 01.07.2020)

§1. Общие положения упражнений серии «Адву-Атре»

1. Серия упражнений «Адву-Атре» входит в спортивную дисциплину «Рубка в статичной стойке».
2. Упражнение «Адву-Атре» (*двойная-тройная - на диалектах казаков*) направлено на демонстрацию навыка спортсмена поражать одним ударом две или три мишени на разных стойках одним ударом.
3. Для упражнения используется две или три стойки и мишени, аналогичная упражнению «Рубка мишени на стойке вперед».
4. Упражнения проводятся в турнирном формате.
5. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы расстояние между стойками соперников, представляющими собой одну линию, было не менее двух метров.
6. Две мишени ставятся на одной линии на расстоянии 100 см одна от другой.
7. Спортсмен стоит лицом к центру оси, на которой стоят мишени. Расстояние от спортсмена центра оси - не менее 100 см.
8. В категориях сложности от У-2 и выше первый удар наносится из положения «Шашка в ножнах» одним слитным движением (клинок не должен останавливаться от начала выхода из ножен до поражения мишени).
9. Нарушение порядка нанесения первого удара приводит к не зачету всего упражнения.
10. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение всех мишеней одним ударом. Если нижняя часть всех мишеней осталась стоять после удара, то можно наносить следующий удар. Количество ударов не ограничено.
11. В зачёт идёт такое поражение всех мишеней ударом, после которого нижняя часть мишеней осталась на стойке до следующего удара, либо до финального салюта.
12. После успешного поражения мишеней спортсмен вправе таким же образом рубить мишени.
13. Не засчитывается удар, после которого:
 - Нижняя часть мишени упала со стойки;
 - Отсечённая часть не представляет собой не разомкнутый круг;
 - Клинок не попал в мишень, либо попал в запрещённую для поражения часть мишени.
14. На выполнение упражнения спортсменам даётся 30 секунд (от команды на рубку до финального салюта).
15. Если какой-либо удар не засчитан, то не засчитываются и все последующие за ним удары.
16. Оценка за каждый результативный удар равна оценке за аналогичный по счету удар в упражнении «Рубка мишени на стойке вперед», умноженная на 2 (при двух мишенях) или умноженная на 3 (при трех мишенях).
17. Если оба соперника не успели завершить выполнение упражнения, то обоим баллы за раунд не начисляются, а техническая победа присуждается спортсмену, поразившему большее число мишеней.
18. Победителем в данном упражнении объявляется победитель финального поединка.

19. Скорость выполнения упражнения «Адву-Атре» спортивной дисциплины «Рубка в статичной стойке» в баллах не учитывается.
20. Дополнительных баллов за не упавшую со стойки верхнюю часть мишени не начисляется.
21. Начало удара должно прийти до пробки (если мишенью служит пластиковая бутылка) или до максимальной верхней точки мишени (может быть обозначена спичкой).
22. Упражнение заканчивается салютом.
23. **Штраф за попадание по стойке - 2 балла и аннулирование результатов упражнения.**
24. По итогу выполнения упражнения спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат по рубке в группе упражнений по рубке мишени.
25. По итогу турнира спортсмен - член Федерации рубки шашкой «Казарла», будет повышать свой личный результат в рубки мишени в сезоне. Результат фиксируется в турнирной таблице на сайте www.рубка-шашкой.рф и будет учитываться при определении участников финального турнира в рубке мишени за обладание серебряным знаком «За рубку», а также при определении участников суперсерии за обладание серебряным Кубком Федерации.

§2. Турнир для упражнения «Адву» уровня сложности У-4

26. Устанавливаются две мишени.
27. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу.
28. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение обеих мишеней одним ударом.
29. Направление каждого последующего удара не меняется.
30. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного поражения обеих мишени одним ударом.

§3. Турнир для упражнения «Адвуборот» уровня сложности У-3

31. Устанавливаются две мишени.
32. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубили лицом друг к другу.
33. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение обеих мишеней одним ударом.
34. Направление каждого последующего удара меняется на противоположный (если первый удар был слева направо, по второй должен быть справа налево, третий слева направо, четвертый справа налево и так далее).
35. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного поражения обеих мишени одним ударом.

§4. Турнир для упражнения «Атре» уровня сложности У-2

36. Устанавливаются три мишени. Третья ставится в центре оси между крайними (в 50 см между крайними мишенями).
37. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубли лицом друг к другу.
38. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение трех мишеней одним ударом.
39. Направление каждого последующего удара не меняется.
40. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного поражения трех мишени одним ударом.

§5. Турнир для упражнения «Атреоборот» уровня сложности У-1

41. Устанавливаются три мишени. Третья ставится в центре оси между крайними (в 50 см между крайними мишенями).
42. Мишени турнира располагаются таким образом, чтобы соперники рубли лицом друг к другу.
43. По команде судьи спортсмен во всех раундах осуществляет поражение трех мишеней одним ударом.
44. Направление каждого последующего удара меняется на противоположный (если первый удар был слева направо, по второй должен быть справа налево, третий слева направо, четвертый справа налево и так далее).
45. Баллы за успешное поражение мишеней зачисляются при условии успешного поражения трех мишени одним ударом.